

NUS-NCGJ-JPN

Scanné par BFrancois

<http://www.emulation64.fr>



Choro Q 64

ハチャ
メチャ
ダランプリレース



1~4人用

コントローラ
バック対応 123

振動バック
対応

バックアップ機能付き

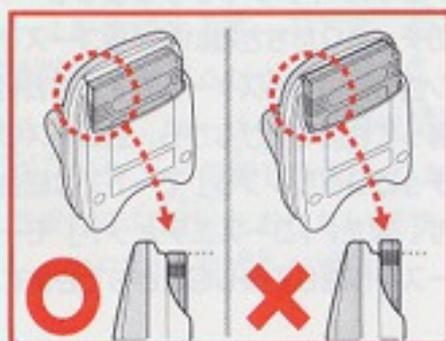
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

TAKARA
Emulation64.fr



「ゲームボーイ」のカートリッジや64GBパックの接続部が汚れていたり、異物が付着している場合は、クリーニングしてから接続してください。クリーニングは定期的におこなうことをおすすめします。

ゲームボーイカートリッジを差し込む時は、しっかりと奥くまで差し込んでください。



※プレイ中、64GBパックに振動を与えるとゲームの進行に支障をきたす恐れがありますので注意してください。

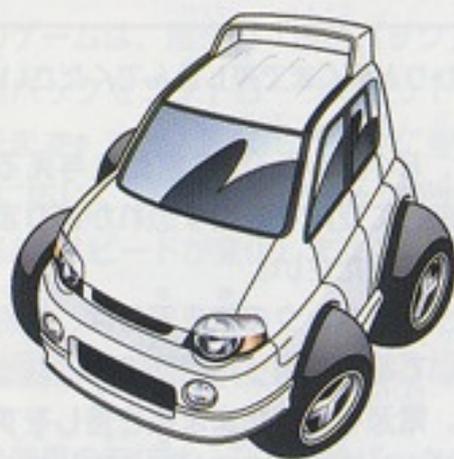
※カートリッジやパックの抜き差しは、特別な場合を除いて電源を切った状態でおこなってください。電源を入れたまま抜き差しをすると、セーブされている内容が消えてしまったり、故障する原因となります。

もくじこうもく
【目次項目】



ゲームについて	8
コントローラの操作方法	8
基本モード紹介	9
ゲームスタートの流れ	10
レースモード紹介	12
レース画面の説明	14
レース後について	15
メインせんたく画面	16
セッティング画面	18
パーツ紹介	20
スペシャルテクニック	26
コースエディット	29
せってい	34
チョコロQコイン紹介	36
コース紹介	37
攻略ヒント	46

ゲームについて



たいせんあいて たいせんあいて
対戦相手のチョコQと戦いながら、
 そうごうゆうしょう
総合優勝をめざせ!!

「チョコQ64 2 ハチャメチャグランプリレース」は、対戦相手のチョコQたちと戦いながらコースを巡る、アクション性の高いレースゲームです。対戦相手からパーツを奪って性能を上げながら、各コースの優勝、そして「チョコQグランプリ」モードでは総合優勝をめざします。また、「コースエディット」モードで、好きなコースを作成して楽しむこともできます。

コントローラの操作方法

サンディ
3Dスティック

うらがわ
コントローラ裏側



**Zトリガー
 ボタン**

STARTボタン



**Rトリガー
 ボタン**

Cボタン上下

Bボタン

Cボタン右

Aボタン

基本モードの紹介

- ゲームスタート：メインとなるレースゲームをはじめます。詳しくはP12以降を見てください。
- コースエディット：自分で好きなコースを作成するモードです。詳しくはP29を見てください。
- せってい：ユーザーデータを消したり、サウンドの設定をしたりなど、さまざまな設定をおこないます。詳しくはP34を見てください。



基本コマンド

	設定時	レース中	コースエディット
3Dスティック	カーソル上下、左右移動	左右ハンドル操作(※注1)	カーソル移動
Aボタン	決定	アクセル	パーツを置く
Bボタン	キャンセル	ブレーキ。速度が0km/hの時にはバック	パーツを消す
Cボタン上下	使用しません	視点変更(※注2)	ズーム
Cボタン左右	使用しません	使用しません	画面回転
Rトリガー	使用しません	クラクション、その他(※注3)	モード切り替え
Zトリガー	使用しません	特殊攻撃の使用	Cボタンと同時押しで角度変更
STARTボタン	使用しません	ポーズ画面への切り替え	エディットメニュー表示

※十字キーは使用しません。レース中の特殊な操作「スペシャルテクニック」についてはP26を見てください。

※注1・スティックの倒す角度、スピードにより、曲がる角度が変わります。

※注2・レース中の視点を3段階に切り替えることが可能です。

※注3・ブルバック、ローリングスペシャルコーナリング、ジャンプ時に他のボタンと組み合わせて使用します。

ポーズ画面でのコマンド

- レースにもどる：ポーズ状態を解除し、レースに戻ります。
- はじめから：レースのはじめからやり直します。
- レースをやめる：レースを棄権し、負けになります。



なが ゲームスタートの流れ

1 タイトル画面でプッシュスタート



ROMカセットを本体にセットし、電源スイッチをONにしてください。タイトル画面が表示されたらスタートボタンを押し、「モードセレクト」画面に移ります。



2 「モードセレクト」画面で「ゲームスタート」選択



ゲームスタートを選択すると、「モードセレクト」画面に移ります。普通にレースを楽しむ場合は、「ゲームスタート」を選びます。



3 「モードせんたく」でプレイヤー数、レースモードを選択



プレイする人数とレースモードを選びます。まず、3Dスティックを左右に倒して、1プレイヤー～4プレイヤーのいずれかを選択し、Aボタンで決定します。2人以上で遊ぶ場合は、その人数分のコントローラが接続されているかどうかを確認してください。

次に下段のレースモードをスティックの左右で選択し、Aボタンで決定してください。各モードの詳しい説明は、P12を見

emulation64.fr

4 「メインせんたく」でさまざま設定



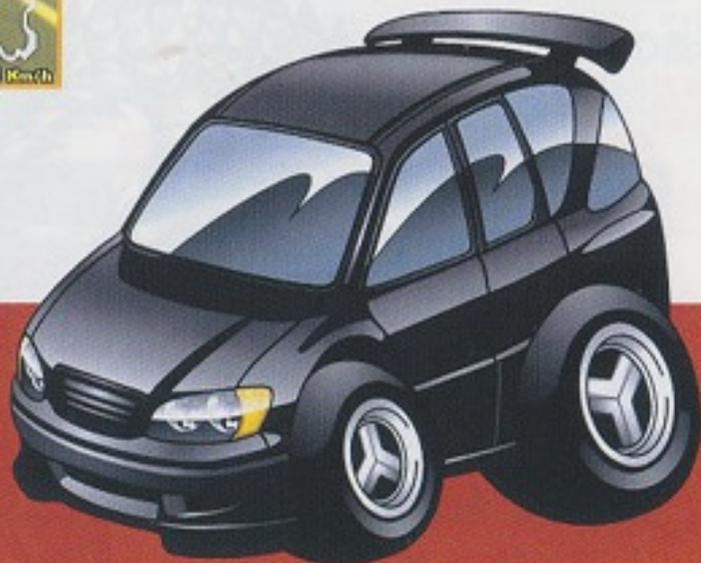
レースを始める前に、以下の設定をおこないます。各項目の詳しい説明と設定のしかたは、P16をご覧ください。

- ・チョロQせんたく：自分が操作するチョロQを選びます。
- ・セッティング：各パーツをセットします。
- ・コースせんたく：走るコースを選びます。
- ・クラスせんたく：ペースクラスを選びます。
- ・ロード/セーブ：セーブしてあったデータ呼び出したり、現在のゲーム内容を保存します。

5 ゲームスタート



規定違反などがない場合、「スタート」コマンドを選んでAボタンを押すと、レースが始まります。設定をし直したい場合は、Bボタンを押すことで前のメニューに戻ることができます。



GAME START

Emulation64.fr

レースモード紹介 しょうがい

全部で4つのレースモードがありますが、プレイする人数によって、選べるモードとコースが決まっています。

シングルレース りよう 1~2人用

プレイヤーが自由に1コースを選び、コンピュータが操作する車と共にレースをおこないます。2P車も含まれます。コースを3周するとゴールです。3位以内に入賞すると、対戦相手からパーツを奪うことができます。



チョロQグランプリ りよう 1人用

3コース1セットを通しての成績を競います。最後に上位入賞者に、他のレースモードでは手に入らないパーツがゲットできることとなります。このグランプリモードで勝ち進むことによって、次のクラスへ進んでいくこととなります。



タイムアタック

りよう
1人用

プレイヤーのチョコQ1台だけで、ベストタイムを更新していきます。用意された9つのコース以外に、エディットコースも走ることができます。記録を更新した場合は、プレイヤーのベストの走行を再現した「ゴーストカー」が出現します。ゴーストのデータがあるコースには、ゴーストマークが表示されます。ゴーストのデータは、コントローラパックに1コースだけセーブできます。

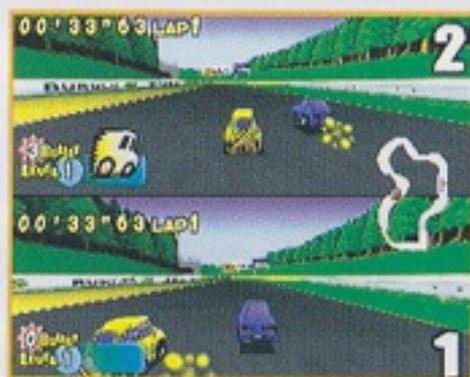


vsレース

にんよう
2~4人用

人間どうし、4人までの対戦が楽しめます。プレイヤーが自由に選んだコースを楽しむことができます。

2P対戦では、上下2分割画面になり、3~4P対戦では、4画面分割の表示になります。それぞれのコントローラで設定をおこなってください

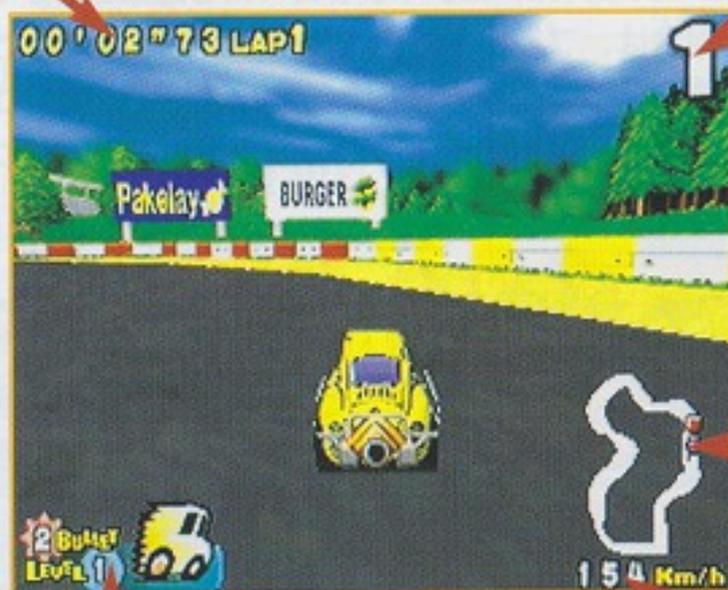
たいせん
2P対戦たいせん
3~4P対戦

Emulation64.fr

がめん せつめい
レース画面の説明

ラップタイム/ラップ数

げんざい じゅんい
現在の順位



マップ

スピードメーター

とくしゅこうげき のこ しょうかいすう
特殊攻撃パーツの残り使用回数
と現在のレベル



RACE PICTURE

ぎゃくそう
逆走

コースを逆向きに走ると、「逆走」
と表示されます。



Emulation64.fr

レース後について

レース結果

ゴールをして、レースが終了すると、ラップタイムとトータルタイム、そしてレースでの順位が表示されます。



パーツゲット

1~3位に入賞すると、1位のChoro Qから順番に4位以下のChoro Qが持っているパーツを取ることができます。ロストプレイヤーセレクトの中からChoro Qを選び、表示されたパーツリストの中から欲しいパーツを選びます。すでにプレイヤーが持っているパーツしか相手を持っていなかった場合は、取ることができませんので「いない」を選びます。ゲットするパーツを選んだ後に、パーツをあげることもできます。なにもあげたくなければ、「あげない」を選びます。ただし、「こうかんモード」がONのときは「あげない」は選べません。パーツゲットの設定は、「せってい」モードの「パーツやり取り」設定でおこないます。詳しくは、P35を見てください。



メインせんたく画面 がめん



レース開始前に、この画面で以下のさまざまな設定、選択をおこなうことができます。コマンドを選んでAボタンを押すと、それぞれの設定に移ります。最後に「スタート」コマンドを選ぶとレースが始まります。

チョロQせんたく

プレイヤーが操作するチョロQを選びます。スティックの左右で選択し、Aボタンで決定してください。ここでチョロQが選ばれていないと、レーススタートできません。セーブしてあったデータをロードしたときは、「ユーザーチョロQ」という表示が出て、使用車が固定されます。



セッティング

クラスやコースに合わせて、各パーツをセットします。カーソルに合わせてAボタンを押すと、プレイヤー選択画面に移り、ここでまず変更したいプレイヤーを選びます。Aボタンを押すと、次にセッティング画面へ移ります。ここでの操作手順や詳しい内容は、P18を見てください。

コースせんたく

プレイヤーが走るコースを選びます。チョロQグランプリモードを選んだ場合は、3つのコースのセットである「おもちゃ箱カップ」「タカラ箱カップ」「チョロQカップ」のいずれかを選びます。また、各コースには「天気」「ロードタイプ」が設定されています。シングルレースでは、クラスが上がると、Rトリガーを押すことでコースコンディションを切り替えられるようになります。



スタート

レースがスタートします。すべての設定、選択が終了してからスタートさせてください。

クラスせんたく

ベースクラスを選びます。パーツを装備することでチョコQの性能を変えることができますが、クラスによって、どのパーツを装備できるかの上限が決まっています。また、各パーツにはポイントがあります。スタート時はクラスCですが、チョコQグランプリモードで入賞することにより、次のクラスが選べるようになります。

- クラスC パーツポイントが合計 7ポイントまで
- クラスB パーツポイントが合計 17ポイントまで
- クラスA パーツポイントが合計 41ポイントまで
- クラスAA パーツポイントが合計 99ポイントまで



ロード/セーブ

現在のゲーム内容をセーブ（保存）したり、過去に保存してあったゲーム内容をロード（呼び出し）したりできます。ロードする場合は「ロード」にカーソルを合わせて、1P~4Pのプレイヤーのどれかを選び、「よろしいですか？」の問いに「はい」と答えます。セーブするときも同様の操作をおこなってください。別のセーブデータがある場合は、上書きされます。



SELECT



セッティング画面



メインせんたく画面で「セッティング」を選び、セッティングするプレイヤーを選ぶと、この画面に移ります。ここで、手に入れたさまざまなパーツをセットします。パーツには「ボディ」のほか、「エンジン」「タイヤ」「ブレーキ」「ステアリング」「強化」「装飾」「特殊」があります。それぞれの効能を知り、コースごとに有利に走れるようセッティングしましょう。

※各パーツについては、P20からのパーツ紹介ページを見てください。

セッティングの手順

3Dスティックの上下で、変更したいパーツのジャンルを選び、Aボタンを押します。すると各パーツの詳細なリストが表示されます。そこでさらに3Dスティックの上下で、変更したいパーツを選び、Aボタンを押します。するとパーツの変更が完了します。このとき、走行するクラス（はじめはCクラス）の規定ポイントをオーバーするパーツをセッティングした場合、規定違反となり出走できません。画面右に表示されるポイント表示、ゲージ等の表示に注意して、どれくらいの変化があるかチェックするといいでしょう。各パーツのセッティングが終わったら、画面下段の「OK」にカーソルを合わせてAボタンを押し、メインせんたく画面に戻ってください。

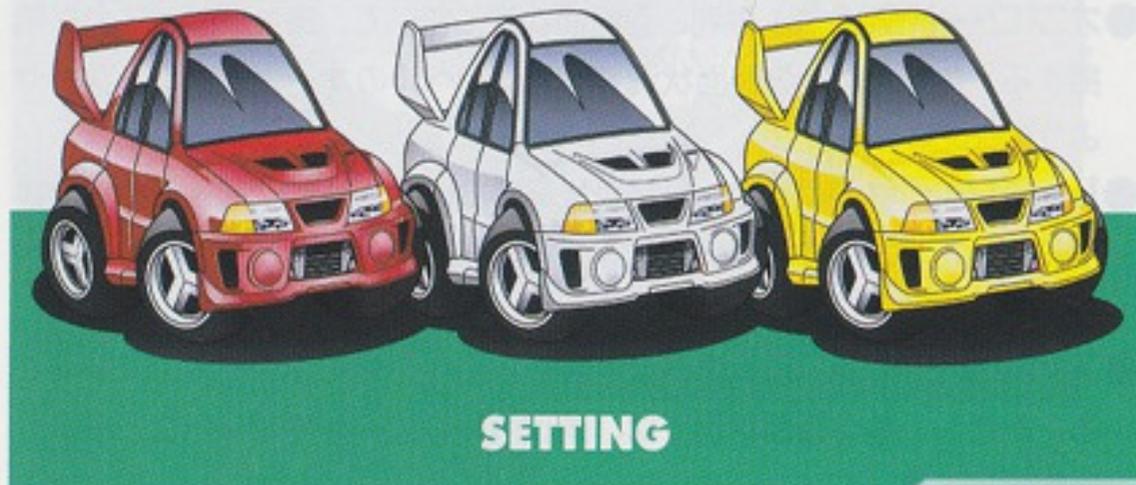


なまえへんこう へんこう
名前変更、ボディカラー変更

「ボディ」にカーソルを合わせると、ボディカラーと車名を変更することができます。

● **名前変更**：Rトリガーを押すことで、名前入力画面に移ります。ひらがな、カタカナ、アルファベットでの入力が可能です。「BS」コマンドで前の文字を消すことができます。入力を終わったら「OK」にカーソルを合わせるか、もう一度Rトリガーを押して、セッティング画面に戻ってください。

● **ボディカラー変更**：Cボタンの左右を押すことで、次々とボディカラーが変わります。画面右上の車体表示を参考に、好きな色を決めてください。



しょうかい パーツ紹介

セッティング画面で設定できる、それぞれのパーツを詳しく説明します。「ボディ」については、メインせんたく画面の「チョコQせんたく」コマンドで選びます。それぞれのパーツは影響しあうため、バランスのとれたセッティングを心がけましょう。

エンジン

合計25種類あり、大きく以下の3種類に分けられます。

- **きほんエンジン**：最高速度、加速性ともに上がるタイプ。3種類。
- **かそくエンジン**：加速性は高いが、最高速度は低いタイプ。11種類。
- **MAXエンジン**：最高速度は高いが、加速性が低いタイプ。11種類。

タイヤ

大きく以下の5種類に分けられます。それぞれに3種類あり、合計15種類のタイヤが選べるようになります。

- **オールラウンドタイヤ**：どの路面状況においても、ある程度のグリップ力を発揮する。ただし、それぞれに特化したタイヤの性能には劣る。
- **オンロードタイヤ**：乾いた舗装路面において、最もグリップ力を発揮する。ただし、他の路面状況では、同レベルのオールラウンドタイヤよりも性能は劣る。
- **オフロードタイヤ**：砂利、泥路面状況において、最もグリップ力を発揮する。ただし、他の路面状況では、同レベルのオールラウンドタイヤよりも性能は劣る。
- **レインタイヤ**：雨で濡れた路面状況において、最もグリップ力を発揮する。ただし、他の路面状況では、同レベルのオールラウンドタイヤよりも性能は劣る。
- **スパイクタイヤ**：氷、雪路面状況において、最もグリップ力を発揮する。ただし、他の路面状況では、同レベルのオールラウンドタイヤよりも性能は劣る。

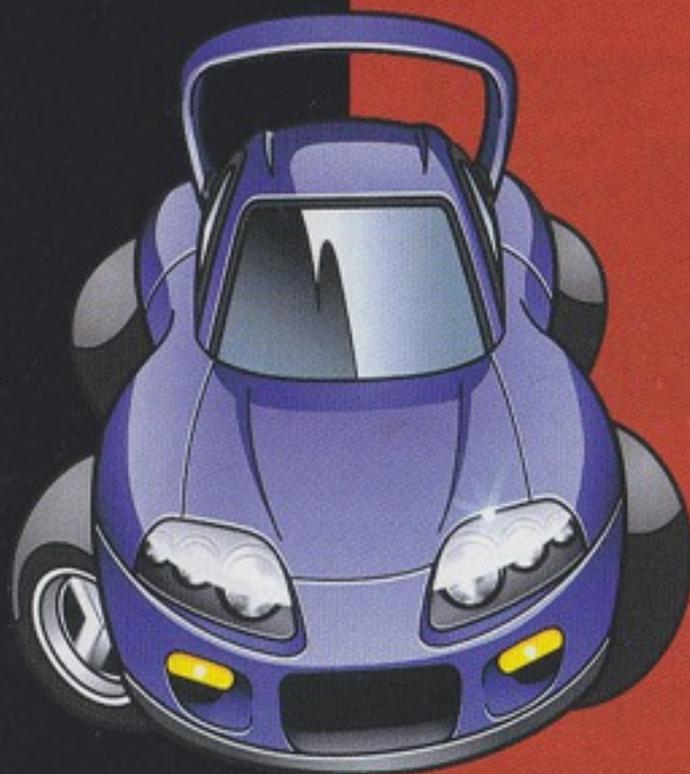
ブレーキ

数字が大きく、ポイントの高いブレーキになるほど、効きがよくなります。
合計9種類あります。

ステアリング

数字が大きく、ポイントの高いステアリングになるほど、ハンドルの効き
がよくなります。合計10種類あります。

REMODELED CAR



キョウカ (強化)

強化パーツは、基本走行性能にプラスαの性能アップをもたらします。大きく以下の3種類があります。

- ウイング：グリップ力が上がります。
- バンパー：重量が上がり、跳ね飛ばされにくくなります。
- エアロパーツ：グリップ力が上がります。

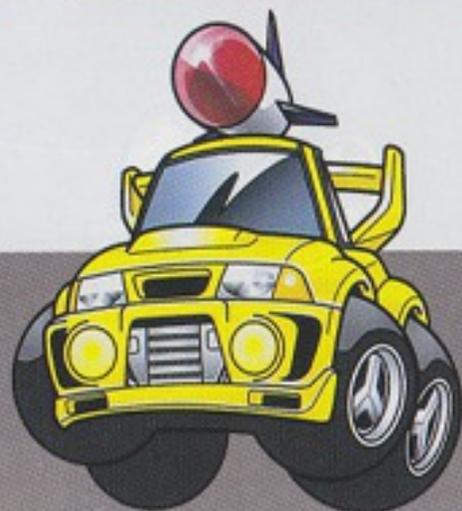


ソウショク (装飾)

装飾パーツは、車体を装飾して外観をにぎやかにするだけでなく、それぞれに効能があります。セッティング画面ではそれぞれの効能がわかりませんので、次のパーツリストを見て確認しましょう。



REINFORCED PARTS



Emulation64.fr

そうしよく
 装飾パーツリスト

※注・ここでの「特定の特殊パーツ」とは、じらい、ブロック、まきびし、たいほう、せいひょうき、ミサイル、ナットをさします。

パーツ名	ポイント	効能
バトランプ1	1	最高速度が1km/h上がる
バトランプ3	1	最高速度が1km/h上がる
タクシーランプ1	1	加速度が2%アップ
タクシーランプ3	1	加速度が2%アップ
サーフボード1	1	水の抵抗値が10%ダウン
スキーいた	1	雪、氷でのグリップがよくなる
こうこくとう	1	敵の攻撃が減る
トランク	1	特定の特殊パーツの使用回数の最大量が1増える(※注)
うえきばち	1	オフロードでのグリップがよくなる
サーフボード2	2	水の抵抗値が15%ダウン
バトランプ2	2	最高速度が2km/h上がる
バトランプ4	2	最高速度が2km/h上がる
タクシーランプ2	2	加速度が3%アップ
タクシーランプ4	2	加速度が3%アップ
スノーボード	2	雪、氷でのグリップがよくなる
ルーフボックス	2	特定の特殊パーツの使用回数の最大量が2増える(※注)
モアイ	2	特定の特殊パーツの初期レベルが2になる(※注)
おうかん	2	特定の特殊パーツの初期レベルが2になる(※注)
ライト	3	特殊パーツが取られにくくなる
エアダクト	3	最高速度が3km/h上がる
ノズル	3	加速度が4%アップ
プロペラ	3	グリップ力が2%アップ
リボン	3	特定の特殊パーツの初期レベルが2になる(※注)
ゼンマイ	3	路肩でグリップがよくなる
スピーカー	3	敵の攻撃が減る
ジェリカン	3	特定の特殊パーツの使用回数の最大量が3増える(※注)
パンタグラフ	5	オフロードでのグリップがよくなる
せんぼうきょう	5	水の抵抗値が25%ダウン

トクシユ (特殊)

特殊攻撃パーツを付け、レース中に使用することで、自車やまわりの車などにさまざまな影響を与えられます。コース上にあるチョコQコインを取ることで、効果や残弾数が上下します。以下の表を見て効能を確認しましょう。



特殊攻撃パーツリスト

影響種類	パーツ名	ポイント	効果・レベル	レベルアップ
自車に影響	ジェットダッシュ	1	一時的に加速する	なし
	むてきコイン	1	一定時間、受ける攻撃が無効になる	なし
	たこあしコイン	1	一定時間、グリップ力が高くなる	なし
まわりに攻撃	スピンコイン	1	自車が回転し、敵車に攻撃できる。レベルが上がると回転の範囲が増える	あり
後方に攻撃	はつえんとう	1	発煙筒が煙をまき散らし、一定時間視界をさえぎる。レベルが上がると、煙の残り時間が増える。	あり
	まきびし	1	まきびしを落とす。レベルが上がると、落とすまきびしの数が増える。	あり
	ブロック	1	ブロックを落とす。レベルが上がると、車に当たってもなかなか消滅しなくなる。	あり
	じらい	2	地雷を落とす。レベルが上がると、爆発の影響範囲が増える。	あり
前方に攻撃	たいほう	1	トゲ付き鉄球を発射する。レベルが上がると、鉄球が大きくなる。	あり
	せいひょうき	1	氷の固まりを発射する。レベルが上がると、氷が大きくなる。	あり
	てんちゅうコイン	1	上位の車に雷雲を起こすことができる。レベルが上がると、影響を与える車の台数が増える。	あり
	ミサイル	2	ミサイルを発射する。レベルが上がると、飛距離、影響範囲が増える。	あり
	こらんコイン	2	1位の車のハンドル操作が左右反対になる。	なし
	ナット	3	かべにはねかえる弾を発射する。レベルが上がると、はねかえる回数が増える。	あり
全ての車に影響	おもりコイン	2	自車を除くすべての車の上に重りが落ち、速度が下がる。	あり

パーツを取得する方法

パーツは下記の方法で取得することができます。

●クラス別で取得

クラスに合わせた性能のパーツを集めることができます。

●チョロQグランプリで取得

「チョロQグランプリ」モードでプレイしたとき、特定のカップの賞品としてしか手に入らないパーツが用意されています。

●コース別で取得

オフロードコースのときは、四輪駆動タイプのボディが手に入りやすいなど、コースからイメージしやすいパーツを取得することができます。



スペシャルテクニック

おまをきりまをびー八

ドリフト、コマンドドリフト

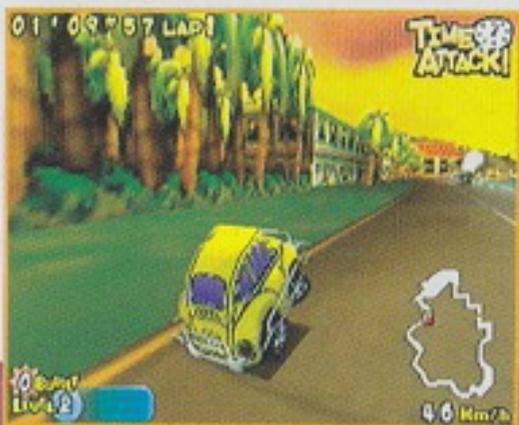
車体を横滑り状態にする「ドリフト」
しゃたい よこすべ じょうたい
 走行です。スピードをあまり落とさず
そうこう
 にカーブする高等テクニックです。カー
こうとう
 ブするとき、ある一定角以上で3D
いっぺいかくいじょう サンディ
 スティックを倒すと、自然スライドの
たお しせん
 ドリフトをします。

また、走行中にAボタンとBボタンを
そうこうちゅう
 同時押しすることで、よりゲームライ
どうじお
 クなドリフトが発動します。これをコマンドドリフトと言います。



ウイリー

前輪を浮き上がらせ、後輪だけで走
ぜんりん う あ こうりん はし
 ることをウイリーと言います。スピー
い
 ドが遅いときに3Dスティックを
おそ サンディ
 下に倒すとウイリーをします。この
した たお
 状態から、急に大きく向きを変える
じょうたい きゅう おお む か
 ことができます。



SPECIAL TECHNIQUE



Emulation64.fr

ブルバックダッシュ

速度が0km/hのときにRトリガーをおしながらBボタンをおすとブルバックが始まり、Bボタンを離すとダッシュして前進します。ブルバックしている時間によってダッシュ速度が変わります。



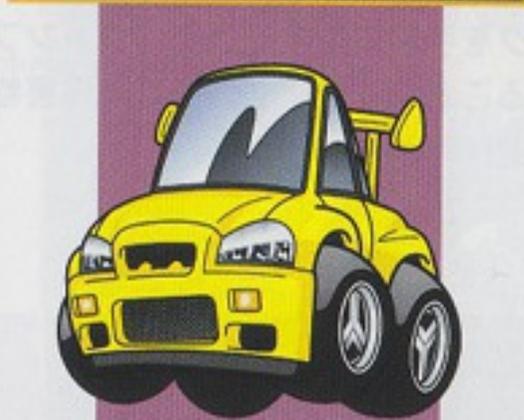
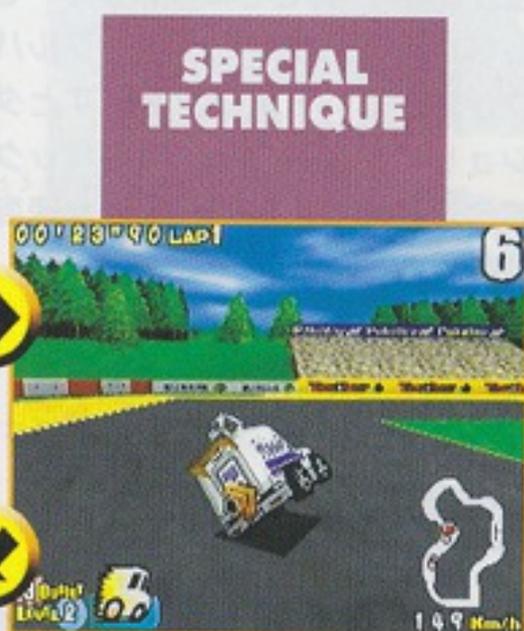
ジャンプ

Rトリガーをおしながら3Dスティックを手前に倒すことで、ジャンプすることができます。これで障害物を避けることも可能です。

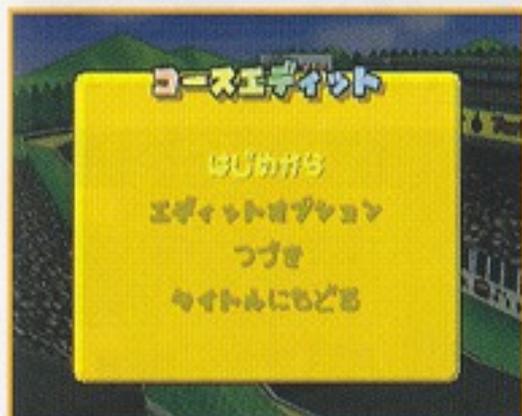


ローリングスペシャルコーナリング

走行中、Rトリガーを押しながら曲がりたい方向へ3Dスティックを倒すと、
 転がりながら直角に方向転換ができます。スピードを落とさず、急なカーブができる
 テクニックです。



コースエディット



コースエディットモードでは、コースパーツを組み合わせることで、自由にコースを作ることができます。作ったコースは、コントローラバックに1つセーブすることができます。コースエディットを選ぶと、以下のメニューが表示されます。上下でコマンドを選んで、Aボタンを押してください。はじめからコースをエディットするときには「はじめから」を選んでください。

コマンド

- **はじめから**：最初からコースを作成します。
- **エディットオプション**：セーブしたコースがある場合、ここで呼び出したり、途中のものを保存したりもできます。また、ヘルプメッセージのON/OFFも切り替えられます。
- **つづき**：すでにコースエディットをしていたときに表示されます。エディットの続きを楽しみたい場合を選んでください。
- **タイトルにもどる**：タイトル画面へ戻ります。Bボタンを押しても同様です。



コースエディットの流れ

1 タイプ選択

コースエディットメニューで、ロードタイプとコースタイプを選びます。

●**ロードタイプ**：オンロードタイプか、オフロードタイプを選びます。左右で選び、Aボタンで決定してください。

- ・オンロード：路面が舗装されています。
- ・オフロード：路面が舗装されておらず、砂地になっています。

●**コースタイプ**：周回コースか一本道コースを選びます。左右で選び、Aボタンで決定してください。

- ・周回コース：スタートとゴールが同じコースです。
- ・一本道コース：スタートとゴールが異なるコースです。



2 スタートパーツ、ゴールパーツ配置

次に16×16のマスで区切られた、コースレイアウト画面に移ります。ここでプレイヤーが自由にコースパーツを配置することで、コースを作成していきます。

まずは、スタートパーツ、ゴールパーツの位置を決めて配置します。上下左右それぞれに進む4つのパーツの中から、好きな方向のパーツを選びます。



次に赤く点滅したカーソルを上下左右に移動させ、それぞれAボタンで決定してください。周回コースを選ぶと、スタート・ゴールパーツとなり、置く場所を1カ所だけ決めることになります。



3 パーツ配置

次にスタートとゴールをつなぐ、コースのパーツを配置していきます。配置の操作はスタート、ゴールパーツと同様です。このとき、Rトリガーを押すことでモード切り替えができます。「パーツセレクトモード」にすると、ウィンドウが現われ、さまざまに用意されたパーツを左右で選ぶことができます。Aボタンで決定すると、画面右のウィンドウに選択したパーツが表示され、レイアウト画面に戻ります。



カーソルを動かして場所を決め、再びAボタンを押すと、そのパーツが置かれます。いったん配置したパーツの上に再びカーソルを合わせてBボタンを押せば、そのパーツを消すこともできます。パーツが置かれた場所に違うパーツを重ねて置くことはできません。別のパーツを置き直したい場合は、必ず前のパーツを消してからおこなってください。これで、スタートからゴールまで、さまざまなパーツを組み合わせてつなげれば、コースの完成です。



4 たか へんこう 高さ変更



作成したコースの高さを、後から変更することもできます。Rトリガーを押して「たかさへんこうモード」にしてください。そして現在配置されているパーツにカーソルを合わせ、Aボタンを押すと、その場所が一段高くなります。また、Bボタンを押すと、元に戻せます。場所やパーツによっては、高さを変えられない場合もあります。



5 ギミック配置



作ったコース上に後からギミック（仕掛け）を配置することもできます。「ギミックセレクトモード」にすると、各種のギミックが選べるウィンドウが表示されます。左右でギミックを選び、Aボタンで決定すると、画面右のウィンドウに選択したギミックが表示され、レイアウト画面に戻ります。カーソルを動かして置きたい場所を決め、再びAボタンを押すと、そのギミックが置かれます。複数重ねて置くことはできません。また、コースをはずれた位置に置くこともできません。



COURSE EDIT

6 コースの登録

コースやギミックの配置が終わったら、スタートボタンを押して、エディットメニューを表示させます。「とうろく」コマンドを選んでAボタンを押すと、「チェック中です」と表示が出て、このコースが正しくつながっているかをチェックします。正しくつながっていれば、「チェックパスしました」と表示されます。正しくつながっていない場合は、修正してください。コースの向きが合っていないか、高さが正しくつながっていないとコースチェックの認証がありません。次に、現在登録されているエディットデータに上書きしてもいいか聞いてきますので、よければ「はい」を選んでください。プレイヤーのエディットコースが登録されます。



登録されたコースは、タイムアタックモードとVSレースモードのコースセレクトに「エディットコース」として表示されます。すぐエディットコースを走りたい場合は、「タイトルにもどる」を選び、ゲームスタートから「タイムアタック」か「VSレース」を選んでください。



せってい



基本モード画面で、「せってい」を選
 と、このせってい画面に移ります。以
 下のコマンドを選ぶことで、さまざま
 な設定をおこなうことができます。前
 の画面に戻る場合は、「もどる」にカー
 ソルを合わせてAボタンを押すか、Bボ
 タンを押してください。

ユーザーデータをけす

1~4プレイヤーそれぞれについて、それ
 までのチョコQの設定を消すことができ
 ます。消したいプレイヤーを上下で選ん
 で、「データをけしますか？」の問いに
 「はい」と答えてください。



サウンドせってい

以下のサウンド設定を変更できます。

● **BGMボリューム**：レース中に流れる
 BGMの音量を、3Dスティックの左右
 でバーを動かして調整します。

● **SEボリューム**：効果音 (SE) の音
 量を、3Dスティックの左右でバーを動
 かして調整します。

● **スピーカー**：ステレオかモノラルかを3Dスティックの左右で切り
 替えます。



パーツやりとりとせってい

レース終了後、ライバルとパーツをやり取りするかどうかについて、以下のする/しない設定を切り替えられます。どちらもはじめは「する」です。

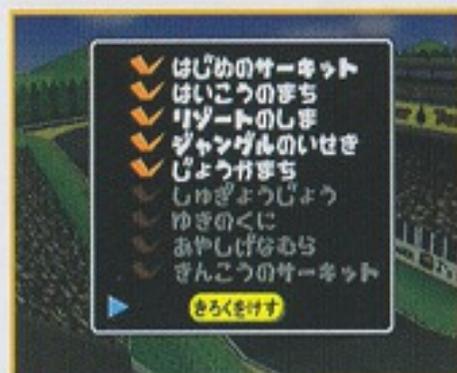
●**やり取りモード**：「しない」にすることにより、レース後のパーツのやり取りがなくなります。

●**こうかんモード**：「しない」にすることにより、3位以内に入賞した場合でも、渡せるパーツのない限り、取った相手にパーツを渡さなければなりません。これは、やり取りモードが「する」のときのみ有効です。



コースのきろくをけす

各コースの記録（ベストラップ、ベストトータルのタイム、Qマーク）を初期化します。上下で初期化したいコース名を選び、Aボタンを押してそれぞれチェックマークのランプをつけます。最後に「きろくをけす」にカーソルを合わせてAボタンを押せば、複数のコースをまとめて初期化できます。



SET UP



Emulation64.fr

しょうがい チョコQコイン紹介

コースにおいてあるコインにぶつくと、そのコインを取ることができ、車の状態が変化します。種類は以下の7種類。特殊攻撃に関わるものが多く、良い効果もあれば悪い効果もありますので、注意しましょう。



レベルアップ・ダウンコイン

順位が高いときには高い確率で特殊攻撃のレベルがダウンし、逆に順位の低いときには高い確率で特殊攻撃の武器のレベルがアップします。もちろんレベルには上限・下限があります。また「ジェットダッシュ」「たこあしコイン」「むてきコイン」「こんらんコイン」はレベルが変わりません。



ざんだん 残弾アップ・ダウンコイン

順位が高いときには高い確率で特殊攻撃の残弾数が減り、逆に順位の低いときには高い確率で特殊攻撃の武器の残弾数が増えます。もちろん残弾数には上限があります。



ダッシュコイン

このコインを取った瞬間、ダッシュします。



レベルアップコイン

特殊攻撃の武器のレベルが最大でない限り、特殊攻撃の武器のレベルが1段階アップします。



レベルダウンコイン

特殊攻撃の武器のレベルが最小でない限り、特殊攻撃の武器のレベルが1段階ダウンします。



ざんだん 残弾アップコイン

特殊攻撃の武器の残り使用回数が最大量いっぱいでない限り、特殊攻撃武器の使用回数が増えます。



ざんだん 残弾ダウンコイン

特殊攻撃の残り使用回数が0でない限り、特殊攻撃武器の使用回数が減ります。

しょうかい
コース紹介

はじめのサーキット



チョコQ
グランプリ

おもちゃ箱
カップ

オンロードの初心者向けコース。まずはここで基本テクニックの腕をみがきましょう。また、スタートゴール地点横のビットにはルーレットがあり、同じ絵が揃ったらチョコQコインの効果が発生します。



ゴールの少し手前から左に曲がると、ビットに入ることができます。



ビットを通ると画面左下のルーレットが回り、しばらくすると止まります。

Emulation64.fr

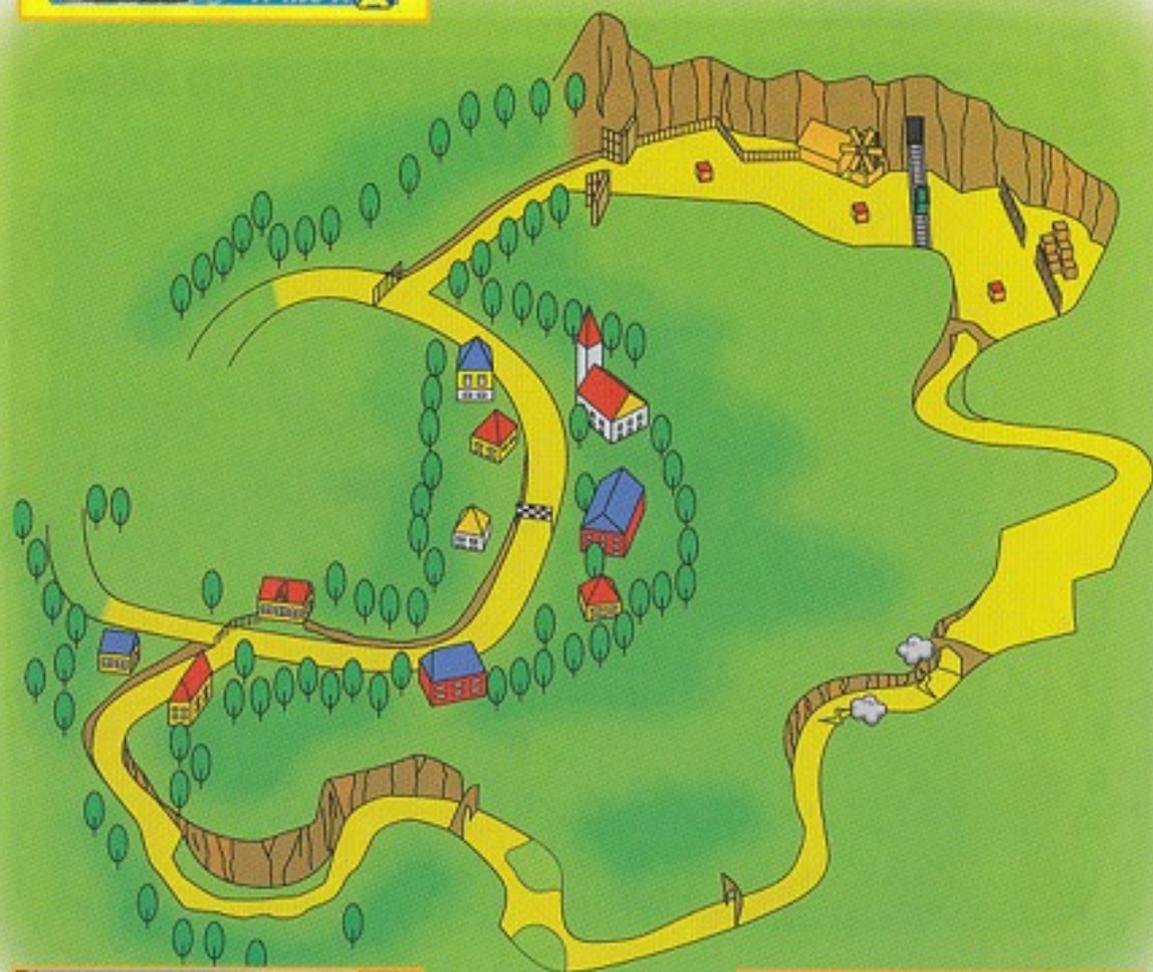
はいこうのまち



チヨロQ
グランプリ

おもちゃ箱
カップ

舗装された道がない、オフロードタイプのコース。炭坑として掘られた大きな洞くつがあります。爆弾の箱と、落雷に気をつけましょう。



「TNT」という文字の入った赤い箱が爆弾！ぶつからないように。



中盤の洞くつを抜けると、すぐに黒雲が2つ現われて、雷を落とす！

Emulation64.fr

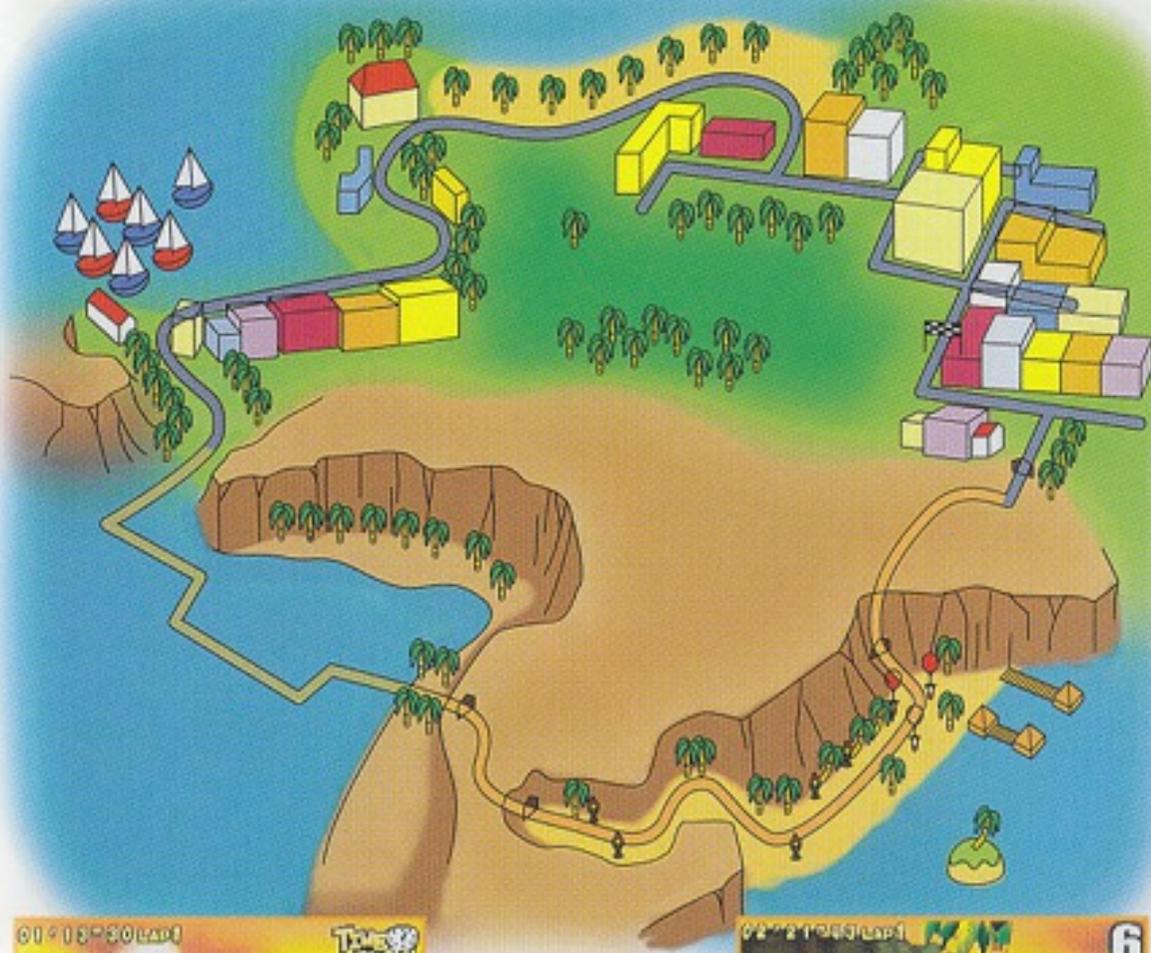
リゾートのしま



チヨロQ
グランプリ

おもちゃ箱
カップ

ちよっかく
直角カーブが多く、オフロードとオンロードが
交互に現れます。南国リゾートの風景をながめ
るのも楽しいコースです。



道路の地下から蒸気が出て、マンホールのフタが飛び出してきました！



砂浜近くの道路では、風船爆弾が
いくつも頭上から降ってきます。

Emulation64.fr

ジャングルのいせき

チヨロQ
グランプリ

ばこ
タカラ箱
カップ



ジャングルの^{なか}中をくぐり^ぬ抜けながら、^{かずかず}数々の^こ古代遺跡^{だい}を見ることが^{でき}ます。^{しょうがい}障害も^{すく}少なく、^{ひか}比較的^{やす}やさしいコースです。



プレートを通ると「ダッシュ」や「ふっとび」などがランダムに発生!



洞くつの中では、あやしげな火の玉が目の前を横切る!

Emulation64.fr

じょうかまち



チヨロQ グランプリ

ぼこ タカラ箱 カップ

せいおうふう じょうかまち
 西欧風の城下町、そしてお城の中までも走り抜けるコース。城の入り口では、飛んでくる大砲の弾に気をつけましょう。



じょうかまち
 城門をくぐるとすぐ、正面からトゲのついた弾が飛んできます！



じょうかまち
 お城の中に入ると、豪華な内装に目をうばわれてしまうかも！

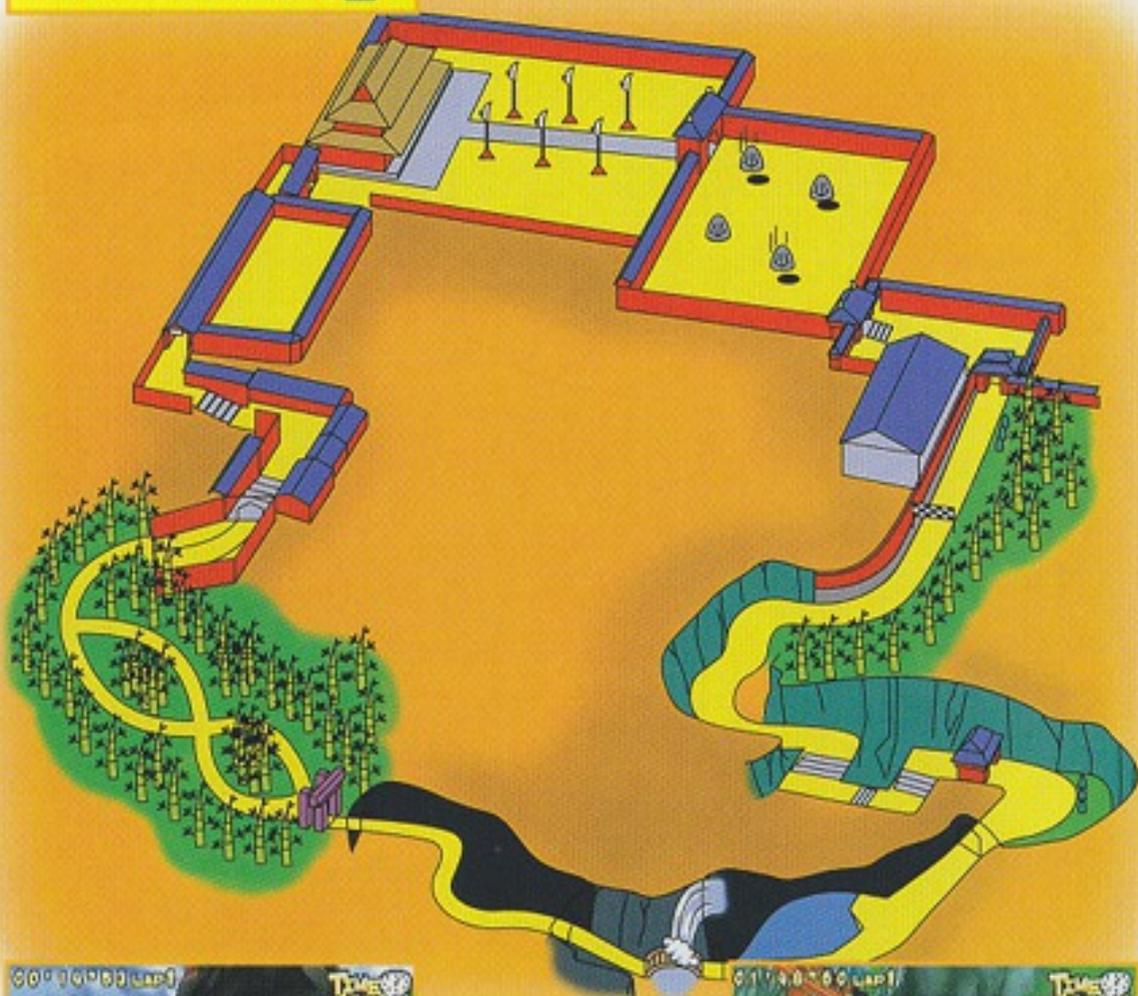
Emulation64.fr

しゅぎょうじょう



チョコQ グランプリ ばこ タカラ箱 カップ

階段や洞くつ、滝めぐりなど、変化に富んだオ
 フロードコースです。宙に浮いてチョコQ目が
 けて落ちてくる、巨大岩がやっかい！



落ちてくるタイミングをはずして
 巨大な岩から逃げましょう！



クランクの階段のところは、減速
 してクリア。

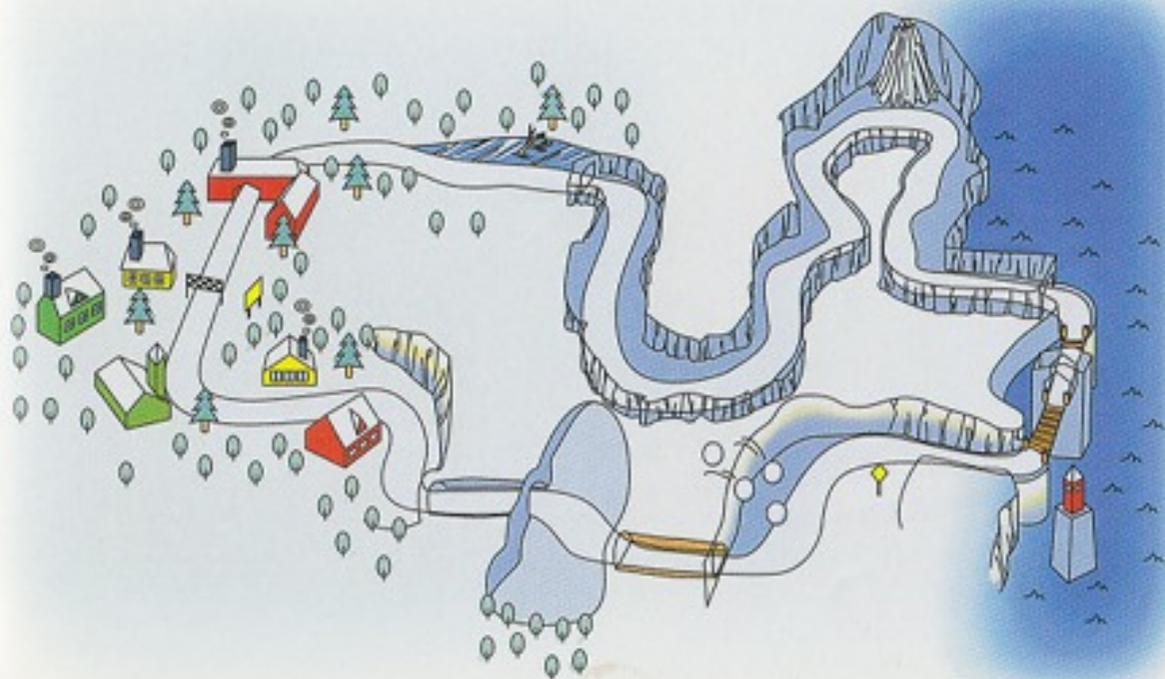
ゆきのくに



チヨロQ
グランプリ

チヨロQ
カップ

地面じめんがつるつるすべるアイスロードタイプ。どう洞ほらがけ崖がき。
くつなかの中では大きなツララおおが落ちてきます。お崖がき。
下したでは落雪らくせつにも注意ちゆうい！



洞ほらくつなかの中には、ショートカット
できるコースもあります。



ツララどうの洞ほらくつなかの間には、強い横
風かぜが吹くエリアも！

Emulation64.fr

あやしげなむら



チヨロQ
グランプリ

チヨロQ
カップ

つきよ^つなか^な、さびれた^{むら}村と墓地^{ぼち}の中^{なか}を走り^{はし}回る^{まわ}ブ
キミなコース。巨大なギロチン^{きょだい}に切^きられてしま
わない^きよう気^きをつけ^ましょう！



ぼち^ぼい^ちてま^まこ^こ
墓地^{ぼち}に入^いる手^て前^まで、ギロチン^{きろちん}登^{のぼ}
場^ば！くぐる^{くぐる}タイミ^{たいみ}ング^{ング}に注^{ちゅう}意^い！



アイス^{あいす}ロード^{ろあ}のとき^{とき}は、池^{いけ}の上^{うへ}を
走^{はし}るこ^ことが^ができ^きます^す。

Emulation64.fr

きんこうのサーキット



チヨロQ
グランプリ

チヨロQ
カップ

まちなかにもつながっている、距離の長いレース
場です。ミサイル以外の障害がないので、ドラ
イブ気分を味わうのもいいでしょう。



序盤にあるきついヘアピンカーブ
では、減速に注意しましょう！



中盤の町を出たらすぐ、上空から
風船爆弾も襲ってきます！

Emulation64.fr

こうりやく
攻略ヒント

1 てき こうげき ちゅうい
敵からの攻撃はマップに注意！

てき こうげき とき うえ くるま ひか
敵が攻撃をしかけてきた時は、マップ上の車のマークが光るゾ！
こうげき
攻撃をしたことがわかったら、ジャンプやドリフトで攻撃を
かわそう！

2 つか
レースをスタートするときは、プルバックダッシュを使おう！

かいしじ つか どうじ
レース開始時にプルバックダッシュを使うとスタートと同時にダ
ッシュができる。グリーンランプがついたときに、うまくアク
セルに切り替えることが必要だ！
き か ひつよう

3 じゅうよう
チョロQのセッティングは重要！

そうしよく み め か せいろう か
装飾パーツは見た目が変わるだけではなく、チョロQの性能も変
わるのだ！コースの状態や、君たちのレーステクニックにあわせ
て、ベストのセッティングをめざそう！
じょうたい きみ

4 ろかた き
路肩には気をつけろ！

ろかた おそ
路肩に入ってしまうと、すべりやすくなったり、スピードが遅く
なってしまったりと、コントロールがむずかしくなるゾ。
なるべくコースアウトしないことが速く走るコツだ！
はや はし