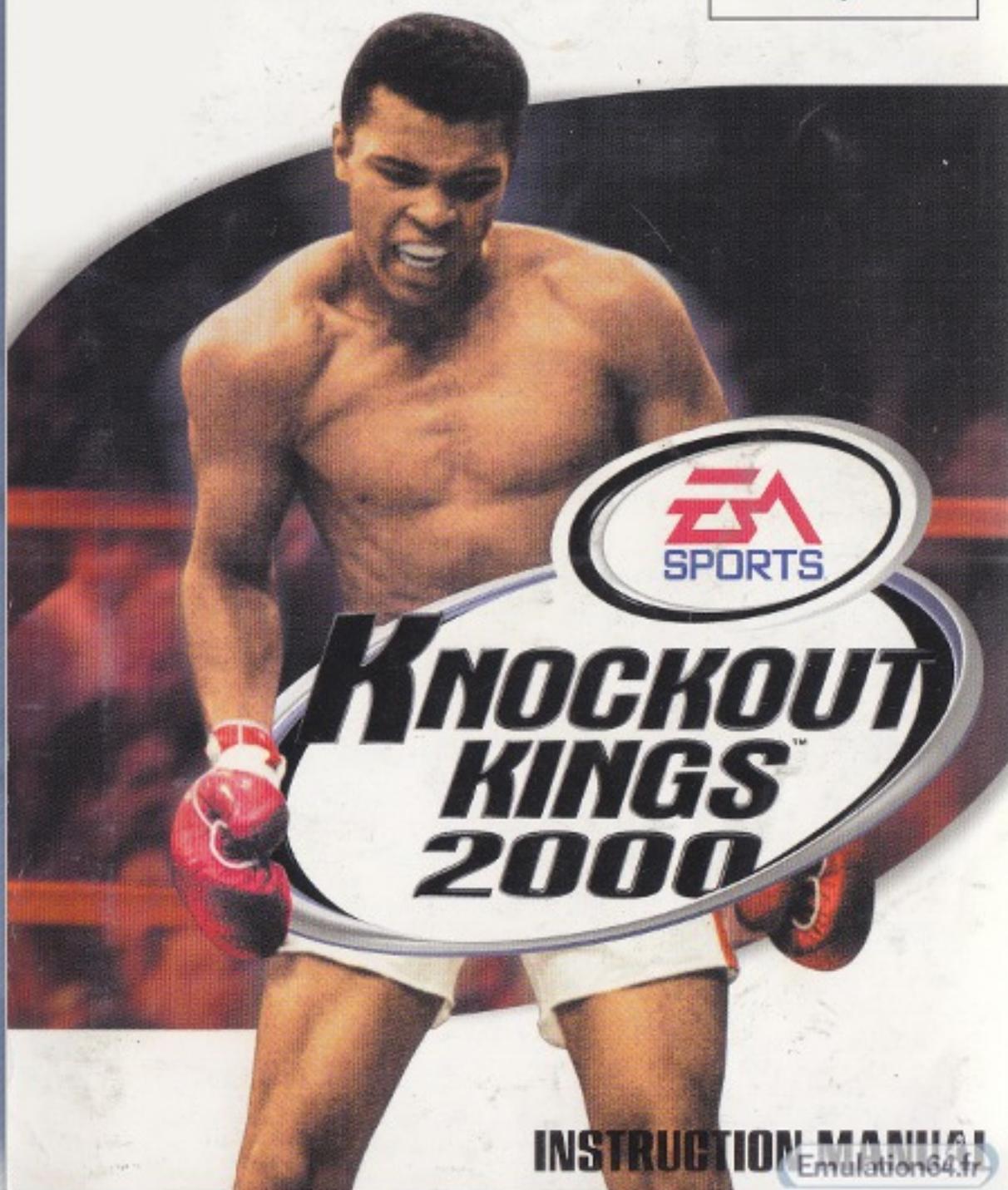


Scanné par BFrancois
<http://www.emulation64.fr>



INSTRUCTION MANUAL
Emulation64.fr

TABLE DES MATIERES

| | | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|----------------------------------|-----------|
| LES COMMANDES DU | Pause | 35 | |
| STICK MULTIDIRECTIONNEL | Commandes de ralenti instantané | 35 | |
| La manette de jeu Nintendo 64 | Stats d'avant/après combat | 36 | |
| LANCEMENT DU JEU | MODES DE JEU | 37 | |
| RECAPITULATIF DES | Créer un boxeur | 37 | |
| COMMANDES PRINCIPALES ... | Mode carrière | 38 | |
| En attaque | Total carrière | 38 | |
| En défense | Score | 39 | |
| INTRODUCTION | Entraînement | 39 | |
| COMMENCER UNE PARTIE | SAUVEGARDE ET | CHARGEMENT | 39 |
| Menu principal | INFORMATIONS SUR | LES BOXEURS | 41 |
| Options de jeu | Poids légers | 41 | |
| Options Slugfest | Poids moyens | 41 | |
| Les options du mode cogneur sont | Poids lourds | 41 | |
| les suivantes : | Des boxeurs en exclusivité avec EA | | |
| Options générales | Sports | 42 | |
| DEMARRER UN COMBAT | EQUIPE DE | KNOCKOUT KINGS 2000 | 44 |
| EN MODE COGNEUR | Musiques | 45 | |
| Choix du boxeur | | | |
| Choix du ring | | | |
| SUR LE RING | | | |
| Ecran de jeu | | | |
| Commandes | | | |
| Commandes dans les menus | | | |
| Commande dans le jeu | | | |
| Commandes de jeu par défaut | | | |
| Coups spéciaux | | | |
| Coups spéciaux et combinaisons | | | |
| Coup super puissant | | | |
| Autres coups | | | |
| En défense | | | |
| Gestes interdits | | | |
| Se relever d'un KO | | | |

LES COMMANDES DU STICK MULTIDIRECTIONNEL

La manette de jeu Nintendo® 64

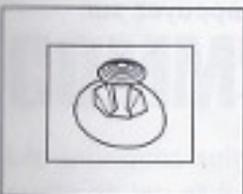
Description du stick multidirectionnel

Le stick multidirectionnel de la Nintendo® 64 utilise un système analogique pour interpréter les angles et directions de mouvement. Ceci permet un contrôle très précis, impossible à obtenir avec la manette multidirectionnelle classique.

Au moment où vous allumez la console, laissez le stick multidirectionnel en position verticale.

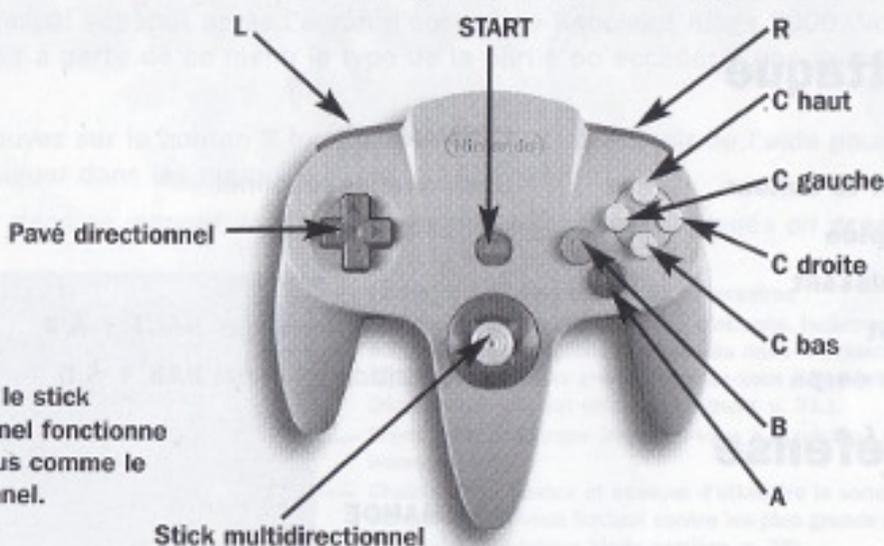


Si, au moment où vous allumez la console, le stick est incliné (comme sur la figure ci-contre), c'est cette position qui sera retenue comme position de référence. Les jeux utilisant le stick multidirectionnel ne pourront donc pas fonctionner correctement.

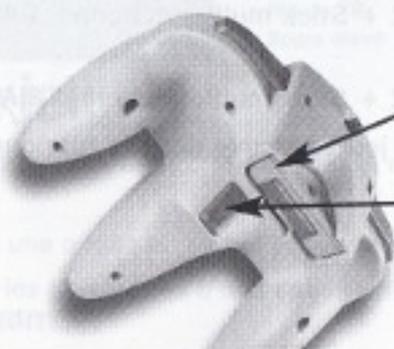


Pour redéfinir la position de référence du stick multidirectionnel une fois la partie commencée, faites-le revenir à sa position centrale (comme sur l'image de gauche), puis appuyez sur START tout en maintenant les boutons L et R enfoncés.

Le stick multidirectionnel est un instrument de haute précision, à manipuler avec précaution. Veillez à ne pas renverser de liquides, ni à poser d'objets dessus.



Remarque : le stick multidirectionnel fonctionne dans les menus comme le pavé directionnel.



Connecteur pour cartouche de sauvegarde N64

Bouton Z : aide lorsque vous naviguez dans les menus du jeu

LANCEMENT DU JEU

1. Eteignez votre console Nintendo 64.

ATTENTION : n'essayez jamais d'introduire ou de retirer une cartouche de jeu lorsque votre console est sous tension.

2. Assurez-vous qu'une manette de jeu est bien branchée dans la prise de connexion 1 de la console.
3. Si vous jouez avec un ami, branchez l'autre manette de jeu dans l'autre prise de connexion 2.
4. Insérez la cartouche de jeu dans le logement prévu à cet effet sur la console. Appuyez fermement de manière à introduire la cartouche de jeu correctement.
5. Allumez la console. Les logos de *Knockout Kings™ 2000* apparaissent suivis de l'écran d'accueil. Si rien n'apparaît, veuillez recommencer à partir de l'étape 1.
6. Lorsque l'écran d'accueil de *Knockout Kings 2000* apparaît, appuyez sur **START** pour accéder au menu principal.

RECAPITULATIF DES COMMANDES PRINCIPALES

En attaque

ACTION

Déplacer le boxeur
Coup rapide
Coup puissant
Uppercut
Coup au corps

COMMANDE

Stick multidirectionnel
B
A
Stick multidirectionnel **HAUT** + **A/B**
Stick multidirectionnel **BAS** + **A/B**

En défense

ACTION

Blocage haut
Blocage bas
Se baisser rapidement/
Se dégager

COMMANDE

Z
Z + Stick multidirectionnel **GAUCHE**
Z + Stick multidirectionnel **HAUT/BAS**

La liste complète des commandes de jeu se trouve dans la rubrique *Sur le ring*, p. 32.

INTRODUCTION

Vous l'attendiez depuis longtemps et la voici : la version de *Knockout Kings 2000* sur Nintendo 64 ! Choisissez votre boxeur, montez sur le ring et mettez votre adversaire KO !

- Incarne ou affrontez 25 des plus grands boxeurs de tous les temps, notamment Oscar De La Hoya, Sugar Ray Leonard, Evander Holyfield et LE PLUS GRAND, Muhammad Ali.
- Vous avez à votre disposition des modes Cogneur et Carrière où sont reproduits des coups qui vont mettre KO, des gestes interdits et une action de type arcade.
- Créez un boxeur et faites-en un champion : vous pouvez le faire participer rapidement à des réunions ou lui faire gravir un à un les échelons du classement en mode Carrière.

Pour obtenir des informations sur ce produit ou d'autres jeux EA, veuillez consulter notre site Internet à l'adresse suivante : www.ea.com.

COMMENCER UNE PARTIE

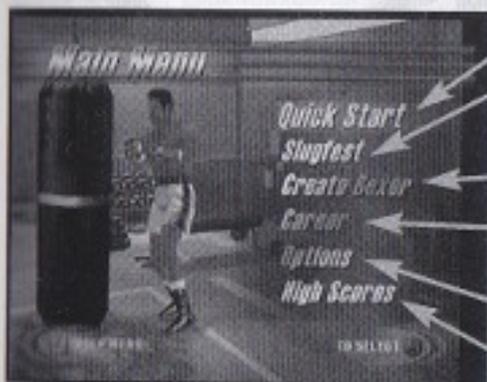
Les rubriques suivantes vous donnent des indications pour vous aider à choisir votre mode de jeu et à mettre les gants.

Menu principal

Le menu principal apparaît après l'écran d'accueil de *Knockout Kings 2000*. Vous pouvez choisir à partir de ce menu le type de la partie ou accéder à une grande variété d'options.

- Appuyez sur le bouton **Z** lorsque vous souhaitez obtenir de l'aide pour naviguer dans les menus.

Remarque : dans ce manuel, les paramètres par défaut sont indiqués en **gras**.



Laissez l'ordinateur choisir les adversaires

Aucune règle. Pas d'arbitre. Pas d'attente. Incarne ou affrontez les champions représentés dans *Knockout Kings 2000* ou les boxeurs créés (reportez-vous à la rubrique Démarrer un combat en mode Cogneur, p. 31.).

Créez votre challenger (reportez-vous à la rubrique Créer un boxeur, p. 37).

Choisissez un boxeur et essayez d'atteindre le sommet du classement en vous battant contre les plus grands (consultez à ce sujet la rubrique Mode carrière, p. 38)

Sélectionnez les options de jeu (voir la rubrique Options de jeu, p. 29)

Score élevé

Options de jeu

Le menu Game options vous donne la possibilité de modifier les paramètres de combat.

- Pour mettre une option en surbrillance, utilisez le stick multidirectionnel **HAUT/BAS**.
- Pour définir les paramètres d'une option, utilisez le stick multidirectionnel **GAUCHE/DROITE**.

Options Slugfest

Les options du mode **Cogneur** sont les suivantes :

- ROUNDS** (Nombre de reprises) Vous pouvez choisir de faire des combats en 1, 2, **3**, 4, 6, 8 ou 10 reprises.
- FLASH KNOCKDOWNS** (Knock-down éclairs) Choisissez entre **NONE** (Aucun), **LOW** (Peu) ou **HIGH** (Beaucoup).
- DIFFICULTY** (Niveau de difficulté) Choisissez un mode **EASY** (Facile), **MEDIUM** (Moyen) ou **HARD** (Difficile).

Options générales

- MUSIC VOLUME** (Volume de la musique) Déplacez le curseur pour régler le volume.
- SFX VOLUME** (Volume effets sonores) Réglez le volume de la musique et des effets sonores.
- OUTPUT** (Sortie) Alternez entre **STEREO** et **MONO**.
- CLOCK** (Temps) Déterminez si la durée du combat est **NORMAL** (Normale) ou **FAST** (Rapide).
- PLAY BY PLAY** (Commentaires) Choisissez d'écouter ou non durant les combats les commentaires d'Al Albert et de Sean O'Grady.
- HIGH SCORES** (Scores élevés) Choisissez d'afficher (**VIEW**) l'écran High Score ou d'effacer (**ERASE**) les données de la cartouche de sauvegarde.
- CONTROLLER CONFIGURATION** (Configuration de la manette) Choisissez la configuration de votre manette (1 ou 2), ou bien le mode Un bouton (voir ci-dessous). Utilisez le stick multidirectionnel **GAUCHE/DROITE** pour activer/désactiver (**ON/OFF**) le blocage automatique.

Remarque : vous avez à votre disposition trois configurations de manettes : configuration 1, configuration 2 ou le mode Bouton unique (1 Button Mode™). Si vous sélectionnez ce mode, vous pouvez contrôler tous les mouvements avec le stick multidirectionnel et vous sélectionnez les coups en appuyant sur les boutons **A** ou **B**. Le blocage automatique n'est possible qu'en mode Un bouton. Les coups puissants, les mouvements spéciaux et les super coups ne sont, en revanche, pas disponibles avec ce mode.

- CREDITS** (Générique) Vous affichez la liste des personnes sans lesquelles jamais vous n'auriez pu faire carrière dans la boxe !

DEMARRER UN COMBAT EN MODE COGNEUR

Vous avez choisi le mode Sluggfest (Cogneur) ! Sélectionnez votre boxeur, votre adversaire et préparez-vous pour le choc !

Choix du boxeur

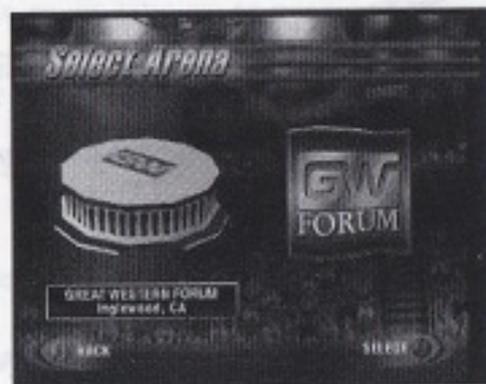


- Lorsque vous avez choisi **SLUGFEST** (Cogneur) à partir du menu principal, utilisez le stick multidirectionnel pour mettre en surbrillance et sélectionner un boxeur. Appuyez ensuite sur le bouton **A** pour valider votre choix.
- Répétez l'opération pour sélectionner votre adversaire contrôlé par la console. (En mode 2-Player - Deux joueurs, le joueur 2 doit d'abord appuyer sur **START** pour activer la sélection du boxeur. Les deux joueurs choisissent ensuite un boxeur.)
- Une fois que vos boxeurs sont sélectionnés, accédez à l'écran Arena Select (Choix du ring).

Choix du ring

C'est à partir de l'écran Arena Select que vous choisissez le ring sur lequel vous souhaitez combattre.

- Pour sélectionner un ring, parcourez les salles disponibles à l'aide du stick multidirectionnel **GAUCHE/DROITE** et appuyez sur le bouton **A** pour valider votre choix.



Remarque : vous pouvez très bien organiser une réunion en mode Coigneur entre deux boxeurs créés. Lorsque vous sauvegardez un boxeur créé sur votre cartouche de sauvegarde, vous pouvez ensuite sélectionner ce boxeur en mode Coigneur. Parcourez les boxeurs disponibles et sélectionnez celui qui vous intéresse. Vous pouvez également affronter un autre boxeur créé. Avant de sélectionner les boxeurs, vérifiez que votre cartouche de sauvegarde est insérée dans la console.

SUR LE RING

Voici des points auxquels vous devez faire attention avant de monter sur le ring.

Ecran de jeu



Indicateur de coups : Il se remplit chaque fois que vous donnez un coup. Si vous le remplissez complètement, vous avez le droit de balancer un super coup !

Indicateur de santé : Plus vous avez d'énergie, moins vous risquez de faire un voyage au tapis.

Indicateur de reprise/Indicateur de temps : Apparaît au début, au milieu et dans les 30 dernières secondes de chaque reprise.

Astuce EA : entre chaque reprise, les boxeurs récupèrent de la puissance et de l'énergie. Au cours du combat, vous pouvez retrouver puissance et énergie si vous produisez un style de boxe plutôt défensif (c'est-à-dire en utilisant votre garde et les blocages).

Commandes

Commandes dans les menus

| ACTION | COMMANDE |
|---|--|
| Mettre en surbrillance un élément | Stick multidirectionnel HAUT/BAS |
| Valider une sélection/ Accéder à l'écran suivant | A |
| Annuler/Revenir à l'écran précédent | B |
| Parcourir le menu | Stick multidirectionnel GAUCHE/DROITE |

Commande dans le jeu

| | |
|-----------------|--------------|
| Faire une pause | START |
|-----------------|--------------|

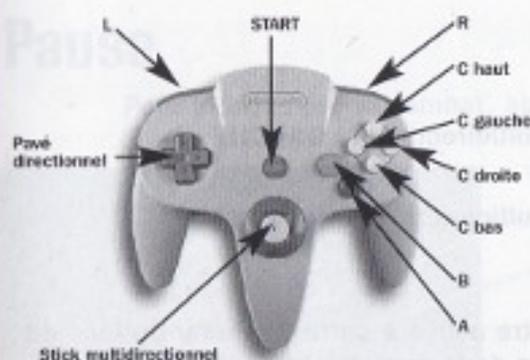
Remarque : le Rumble Pak™ est compatible avec Knockout Kings 2000.

Commandes de jeu par défaut

Les commandes de jeu par défaut indiquées dans ce manuel sont valables pour les boxeurs droitiers.

Les boutons **A** et **B** permettent de placer des coups de base : **A** représentant la main la plus puissante du boxeur (c'est-à-dire la main droite pour les droitiers) et **B** la main gauche. Lorsque vous contrôlez des boxeurs gauchers, ces fonctions sont inversées.

Remarque : vous pouvez changer la configuration par défaut en sélectionnant *Control Configuration* à partir du menu *Options* (reportez-vous à la rubrique *Options de jeu*, p. 29).



| ACTION | COMMANDE |
|--|--|
| Avancer/Reculer | stick multidirectionnel GAUCHE/DROITE |
| Aller à gauche/droite | stick multidirectionnel HAUT/BAS |
| Pause | START |
| Jab | A/B |
| Uppercut | A/B + stick multidirectionnel HAUT |
| Cross (ou Crochet en combat rapproché) | A/B + R |
| Coup au corps | A/B + stick multidirectionnel BAS en combat rapproché |

Coups spéciaux

A l'extérieur

Placer un coup

Stick multidirectionnel **DROITE + A/B**

A l'intérieur

Coup puissant

R + A

Coups spéciaux et combinaisons

Les coups spéciaux sont des "signatures" et/ou des combinaisons qui font le style de chaque boxeur.

- Appuyez sur les boutons **C HAUT**, **C BAS**, **C GAUCHE** ou **C DROITE** pour commencer à réaliser un coup spécial.
- A tout moment, vous pouvez interrompre cette série de coups en appuyant rapidement sur le stick multidirectionnel en arrière.
- Chaque fois que votre boxeur place une combinaison, vous perdez un peu d'énergie. Sachez les utiliser à bon escient.

Coup super puissant

Chaque fois que vous placez un coup, l'indicateur de coups se remplit. S'il se remplit complètement, vous pouvez envoyer un coup super puissant : un simple coup assez puissant pour ébranler un éléphant. Une fois que vous l'avez balancé (placé ou manqué), l'indicateur de coups retrouve sa position normale.

- Lorsque l'indicateur de coups est rempli, appuyez sur les boutons **R + A + B** pour activer le coup super puissant.

Autres coups

| | |
|-----------------------------|---|
| Coup par en-dessus | Z + A + Stick multidirectionnel HAUT ou GAUCHE |
| Coup au corps porté | Z + A + Stick multidirectionnel BAS |
| Coup dans le ventre | Z + A + Stick multidirectionnel DROITE |
| Rapide coup au corps | Z + B + Stick multidirectionnel HAUT ou GAUCHE |
| Cross au corps | Z + B + Stick multidirectionnel DROITE |
| Jab ascendant | Z + B + Stick multidirectionnel BAS |
| Uppercut puissant | Z + B + R + Stick multidirectionnel DROITE |
| Uppercut porté | Z + A + R + Stick multidirectionnel DROITE |

En défense

Blocage haut

Z

Blocage bas

Z + Stick multidirectionnel GAUCHE

Se baisser rapidement,

esquiver un coup ou se dégager **Z + Stick multidirectionnel HAUT/BAS**

Blocage automatique

Le blocage automatique ("Auto-Blocking") peut être activé à partir du menu Options de la rubrique Controller Configuration (Configuration de la manette). Reportez-vous au paragraphe du même nom, p. 30. Cette fonction vous permet d'automatiser vos réflexes de garde sans avoir à appuyer sur le bouton **Z**.

Gestes interdits

Coup interdit

Appuyez sur les boutons **C HAUT, C BAS, C GAUCHE** ou **C DROITE** (si ces boutons sont attribués)

Bousculer

A + B

Astuce EA : sachez que si vous faites des gestes interdits, soit vous allez briser la confiance de votre adversaire, soit vous allez vous faire briser la mâchoire ! Utilisez-les avec prudence !



Barre d'énergie (bleue)

Se relever d'un KO

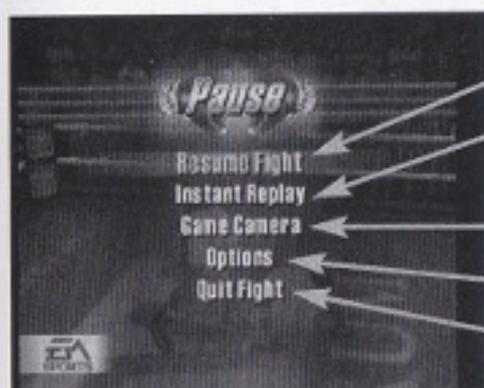
Lorsque vous venez de faire un voyage au tapis, vous pouvez essayer de vous relever et de continuer à boxer :

- Pour ce faire, déplacez le stick multidirectionnel **GAUCHE/DROITE** rapidement de manière à remplir la barre d'énergie. Vous vous retrouverez sur vos pieds.

Astuce EA : plus le contrôle du stick est rapide, plus le boxeur regagne rapidement son énergie et se retrouve sur pieds. Alors que la barre d'énergie se remplit, l'indicateur de santé fait de même. Remplissez-le avant que le décompte de 10 ne soit terminé et vous parviendrez à vous relever. Du moins de ce knock-down. Attention, plus vous allez au tapis, plus il vous est difficile de remplir votre barre d'énergie et votre indicateur de santé.

Pause

- Pour interrompre le combat, appuyez sur **START**.



- Revenez !
- Voir d'où vient le coup (reportez-vous à la rubrique Commandes du ralenti instantané, p. 35.)
- Parcourir les différentes vues
- Régler les séquences vidéo du jeu
- Jeter l'éponge

Commandes de ralenti instantané



Les commandes suivantes sont utilisées pour visionner un ralenti :

ACTION

Zoom avant

Zoom arrière

Rotation caméra HAUT

Rotation caméra BAS

Rotation caméra GAUCHE

Rotation caméra DROITE

Angles de caméra

Cacher le panneau de ralenti instantané **Z**

Avance rapide

Rembobinage

COMMANDE

B

A

C HAUT

C BAS

C GAUCHE

C DROITE

R

Maintenir la touche du stick multidirectionnel **DROITE** enfoncée (plus vous appuyez, plus l'avance est rapide.)

Maintenir la touche du stick multidirectionnel **GAUCHE** enfoncée (plus vous appuyez, plus le retour est rapide.)

Stats d'avant/après combat

Une fois que vous avez choisi le ring sur lequel vous souhaitez combattre, une série d'écrans d'avant-combat apparaît, suivie des présentations de Jimmy Lennon Jr.

- Appuyez sur **START** pour éluder ces écrans et commencer le combat.

Tale Of The Tape (Statistiques)

Les statistiques pour chaque boxeur sont présentées.

| TALE OF THE TAPE | | |
|------------------|--------|---------|
| Ali | STATS | Frazier |
| 6'3" | HEIGHT | 5'11" |
| 210 | WEIGHT | 205 |
| 82 | REACH | 73 |

Record (Palmarès)

Jetez un coup d'oeil au palmarès de votre adversaire.

| LIFETIME RECORD | |
|-----------------|----|
| WON | 58 |
| LOST | 7 |
| DRAW | 0 |
| KO | 32 |

Muhammad Ali

Round-By-Round Stats (Stats reprise par reprise)

Consultez les performances, coup par coup, de chaque boxeur.

| ROUND-BY-ROUND STATS | | |
|----------------------|------------|-------|
| ROUND 1 | | |
| HOLYFIELD | PUNCHES | LEWIS |
| 103 | THROWN | 80 |
| 44 | LANDED | 51 |
| 42% | PERCENTAGE | 63% |

MODES DE JEU

De nombreuses options de jeu et de configuration sont disponibles pour chaque mode de *Knockout Kings 2000*. Vous pouvez créer un boxeur, lancer sa carrière et l'entraîner dans un club.

Créer un boxeur

Laissez l'ordinateur créer votre boxeur. Appuyez sur le bouton A pour parcourir les boxeurs déjà créés.

Sélectionnez un boxeur (consultez la rubrique Choix du boxeur, p. 31)

Sauvegardez un boxeur (reportez-vous à la rubrique Sauvegarde et chargement, p. 39)

Créez votre boxeur.

Choisissez sa couleur de peau

Laid ou beau ?

Gros comme Butterbean ou élancé comme Sugar Ray ?

Validez vos choix et commencez.



Créez le boxeur que vous avez toujours rêvé de devenir ! Vous avez à votre disposition un vaste choix de caractéristiques physiques, de styles de combat et de niveaux d'aptitude.

- Utilisez le stick multidirectionnel pour mettre en surbrillance une option.
- Appuyez sur **A** pour accéder aux sous-menus ou aux choix disponibles.
- Pour charger un boxeur créé en mode Slugfest (Cogneur) ou Career (Carrière), sélectionnez-le dans la grille des boxeurs et sélectionnez "load" (Charger) lorsque cela vous est demandé.
- Les aptitudes de cogneur que vous avez attribuées à votre boxeur dans le menu Create Boxer (Créer boxeur) ne sont disponibles qu'en mode Slugfest. Lorsque vous lancez la carrière d'un boxeur créé, votre niveau d'aptitude se mesure par le nombre de points que vous gagnez à l'entraînement, et non par le nombre de points qui vous sont attribués en mode Create Boxer.

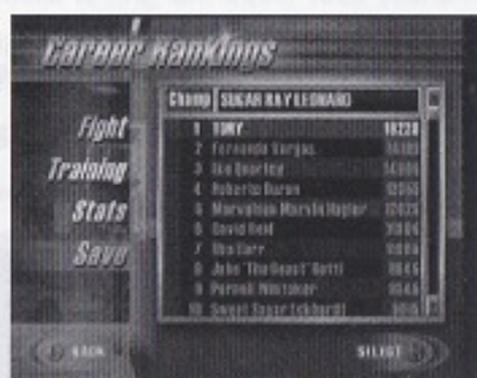
Astuce EA : n'oubliez pas de sauvegarder votre boxeur avant de quitter le jeu et d'éteindre la console (consultez la rubrique Sauvegarde et chargement, p. 39.)

Pour nommer votre boxeur :

1. Utilisez le **stick multidirectionnel** pour mettre une lettre en surbrillance.
2. Appuyez sur **A** pour taper cette lettre à l'endroit souhaité.
3. Sélectionnez **END (Fin)** pour saisir votre nom et revenir à l'écran des attributs.
 - Appuyez sur **START** pour revenir à l'écran **END**.
 - Appuyez sur le bouton **C GAUCHE** pour effacer la dernière lettre saisie.

Remarque : tant que vous n'avez pas réinitialisé ou éteint la console, ou tant que de nouveaux boxeurs n'ont pas été créés, *Knockout Kings 2000* conserve les derniers boxeurs créés par le Joueur 1 et le Joueur 2.

Mode carrière



L'écran Career mode vous permet de sélectionner un boxeur pro bien classé, de lui faire gravir les échelons de sa catégorie et conquérir le titre. (Suivez les recommandations mentionnées dans la rubrique *Démarrer un combat en mode cogueur*, p. 31.)

- Vous commencez votre carrière au bas du classement, à la 20e place. Il va falloir vous battre pour passer des petits combats de salles miteuses aux combats en 12 reprises diffusés en *pay-per-view* sur les plus grandes chaînes de télévision.
- Lorsque vous lancez la carrière d'un boxeur créé, votre niveau d'aptitude se mesure par le nombre de points que vous gagnez à l'entraînement, et non par le nombre de points qui vous sont attribués en mode Create Boxer.

Astuce EA : n'oubliez pas de sauvegarder votre boxeur avant de quitter le jeu et d'éteindre la console (consultez la rubrique *Sauvegarde et chargement*, p. 39.). Vous pourrez sauvegarder votre boxeur (et son classement) après chaque combat.

Total carrière



Après l'annonce du vainqueur, vos points, coup par coup, sont comptabilisés et ajoutés au total de points engrangés dans votre carrière. Si vous gagnez des points, il vous est plus facile de monter au classement.

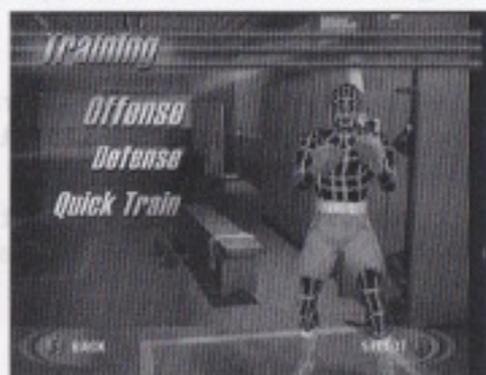
- Si vous perdez un combat en mode Carrière, vous avez le choix soit de combattre à nouveau contre le même boxeur, soit de sélectionner un autre boxeur.

Remarque : les boxeurs en gris ne peuvent pas être sélectionnés.

Score

C'est le boxeur qui assène les coups les plus puissants, qui montre le plus d'agressivité, qui assoit sa domination sur le ring et qui place les coups les plus efficaces qui gagne la reprise. Envoyer votre adversaire au tapis ne vous assure la victoire que d'une seule reprise.

Entraînement



Avant chaque combat, vous pouvez vous rendre dans une salle d'entraînement pour travailler vos combinaisons foudroyantes et vos jabs meurtriers. Entraînez-vous à l'attaque, travaillez votre garde ou laissez l'ordinateur entraîner votre boxeur. Après chaque entraînement, des points vous sont attribués : ils peuvent servir à accroître les prouesses de votre boxeur.

SAUVEGARDE ET CHARGEMENT

Knockout Kings 2000 vous donne la possibilité de sauvegarder (à l'aide de la cartouche de sauvegarde) des options générales, les boxeurs que vous avez créés et votre progression dans le mode Carrière.

Remarque : si, pour libérer de l'espace, vous avez besoin d'effacer certains fichiers de votre cartouche de sauvegarde, veuillez vous reporter au manuel accompagnant votre console N64 pour savoir comment procéder.

Pour sauvegarder un boxeur créé :

1. Sélectionnez **SAVE** (Sauvegarder) à partir de l'écran Create Boxer (Créer boxeur). Le menu Save Boxer (Sauvegarder boxeur) apparaît.
2. Utilisez le stick multidirectionnel **HAUT/BAS** pour mettre un emplacement de sauvegarde en surbrillance, puis appuyez sur **A** pour le sélectionner.

Pour sauvegarder les données du mode Carrière :

1. Sélectionnez **SAVE** (Sauvegarder) à partir de l'écran Career Ranking (Classement carrière). L'écran Save Career (Sauvegarder carrière) apparaît.
2. Utilisez le stick multidirectionnel **HAUT/BAS** pour mettre en surbrillance un emplacement de sauvegarde, puis appuyez sur **A** pour le sélectionner.
3. Utilisez le stick multidirectionnel **HAUT/BAS** pour mettre en surbrillance une lettre, puis appuyez sur **A** pour saisir cette lettre.
4. Lorsque le fichier de sauvegarde est nommé, appuyez sur **START** pour terminer la sauvegarde.

Pour charger les données du mode Carrière :

1. Sélectionnez CAREER à partir du menu principal. L'écran correspondant apparaît.
2. Sélectionnez CONTINUE (Continuer). L'écran Load Career (Charger carrière) apparaît.
3. A partir de cet écran, utilisez le stick multidirectionnel **HAUT/BAS** pour mettre un fichier sauvegardé en surbrillance, puis appuyez sur **A** pour le sélectionner. L'écran Career Rankings (Classements carrière) apparaît.

Pour charger un boxeur dans le mode Slugfest (Cogneur) :

1. Utilisez le stick multidirectionnel pour mettre en surbrillance le coin inférieur droit de la grille du boxeur et appuyez sur le bouton **A**. L'écran Load Boxer (Charger boxeur) apparaît.
2. Utilisez le stick multidirectionnel **HAUT/BAS** pour mettre en surbrillance un fichier sauvegardé, et appuyez sur le bouton **A** pour le sélectionner.

INFORMATIONS SUR LES BOXEURS

Vous retrouverez dans *Knockout Kings 2000* les plus grands boxeurs de l'histoire.

Poids légers

Floyd Mayweather Jr.

Angel Manfredy

Alexis Arguello

Sean O'Grady

Kevin Kelley

Shane Mosley

Aaron Pryor

Danny Romero

Poids moyens

Oba Carr

Oscar De La Hoya

Roberto Duran

Marvin Hagler

Sugar Ray Leonard

Ike Quartey

David Reid

Fernando Vargas

Pernell Whitaker

Poids lourds

Muhammad Ali

David Tua

Leon Spinks

Joe Frazier

Butterbean

Lennox Lewis

Larry Holmes

Evander Holyfield

Des boxeurs en exclusivité avec EA Sports

Muhammad Ali : palmarès : 56-5 (37)

Résumé de carrière : Ali a remporté la médaille d'or aux jeux olympiques de Rome en 1960 en catégorie poids mi-lourds. De nombreux experts le considèrent comme le plus grand des poids lourds. Il a étonné le monde entier en détrônant Sonny Liston en 1964 et défendu son titre victorieusement neuf fois de suite. Il a récupéré son titre en 1974 et il est devenu le premier homme à remporter la ceinture des poids lourds par trois fois en battant Leon Spinks dans le combat red disputé en 1978. Ses trois combats menés contre Joe Frazier sont devenus des classiques de l'histoire du noble art, avec en apothéose le fameux "thriller à Manille" de 1975.

Style de combat : "the Greatest" possède les poings et les pieds les plus rapides de l'histoire des poids lourds. Outre ses jabs rapides comme l'éclair, qui piquent comme une abeille, Ali possède probablement aussi l'une des mâchoires les plus solides de ce sport. Il est presque impossible de l'abattre d'un seul coup et c'est un tacticien étonnant. Prévoyez d'utiliser des enchaînements si vous voulez être efficace contre "le plus grand de tous les temps".

Joe Frazier : palmarès : 32-4-1 (27)

Résumé de carrière : Joe Frazier a commencé à boxer pour perdre du poids et est devenu par la suite un excellent amateur, remportant la médaille d'or aux jeux olympiques de 1964. Frazier remporta ensuite le titre de champion des poids lourds qu'il conservera de 1970 à 1973. Mais il est surtout célèbre pour avoir été l'adversaire le plus coriace de Muhammad Ali. Frazier a infligé à Ali sa première défaite professionnelle au cours du "combat du siècle" en 1971, en emportant la décision à la quinzième reprise. Ali fut envoyé au tapis pour la troisième fois seulement de sa carrière dans la dernière reprise du combat. Leur série de combats s'est poursuivie en 1975, se terminant par "le thriller à Manille" lorsque Frazier ne put répondre au gong à la quinzième reprise.

Style de combat : "Smokin" Joe possède le crochet du gauche le plus redoutable de l'histoire des poids lourds. en raison de sa petite taille, Frazier excelle dans l'art de l'esquive et possède un crochet dévastateur. il n'est pas spécialement célèbre pour sa garde ; il faut donc en profiter chaque fois que c'est possible avec des jabs et des enchaînements.

Evander Holyfield : palmarès : 35-3-1 (25)

Résumé de carrière : Holyfield est le deuxième champion de l'histoire de la boxe, après Muhammad Ali, à gagner trois fois le titre poids lourd. Ancien champion amateur, Holyfield a remporté son premier titre en 1988, l'a perdu lors de son quatrième combat de défense du titre en 1992, l'a regagné en 1993 et, alors qu'on le croyait en perte de vitesse, récupère une dernière fois la ceinture en 1996.

Style de combat : le "Real Deal" possède un grand courage, une mâchoire de granit, et la faculté d'encaisser beaucoup de coups. La droite de Holyfield est très puissante ; soyez patient et essayez de le surprendre dans les dernières reprises.

Lennox Lewis : palmarès : 33-1-1 (27)

Résumé de carrière : Lewis a remporté la médaille d'or des poids lourds aux jeux olympiques de 1988 pour le Canada. Il est deux fois champion des poids lourds. Il a remporté la ceinture des poids lourds en 1992, et l'a perdue dans son troisième combat de défense lors d'une défaite surprenante, mais l'a regagnée en 1997.

Style de combat : Lewis possède l'une des droites les plus puissantes de toute la boxe. Pour un homme de grande taille (1,82 m pour 111 kilos), il se déplace extrêmement facilement. Attention à son terrible cross du droit et à son uppercut.

Oscar de la Hoya : palmarès : 31-0 (25)

Résumé de carrière : la Hoya a remporté l'or aux jeux olympiques de Barcelone en 1992 ; les experts de la boxe le considèrent comme l'un des meilleurs boxeurs des années 90. Il a déjà possédé des titres dans quatre catégories différentes : super plume, léger, super léger et welter. Il a remporté sa meilleure victoire à ce jour avec un match en 12 reprises contre Ike Quartey en 1999. Il a remporté quelques victoires contre le grand Julio Cesar Chavez.

Style de combat : "the Golden Boy" peut faire preuve d'un style bagarreur, voire agressif. Attention à son crochet du gauche, l'arme la plus dangereuse de son vaste arsenal. Oscar possède également de grandes facultés de défense grâce à ses réflexes rapides. Il faut travailler la Hoya au corps dès le début du combat pour essayer de le ralentir.

Ray Leonard : palmarès : 36-3-1 (25)

Résumé de carrière : Leonard a raflé l'or olympique et le cœur des Américains en 1976. Il est le seul homme à avoir remporté le titre dans cinq catégories différentes : welter, super welter, moyen, super moyen et mi-lourd. Il est bien connu pour sa revanche contre Roberto Duran en 1980, au cours de laquelle il s'est vengé de la première défaite de sa carrière. Il a ensuite quitté sa semi-retraite pour défier Marvin Hagler en 1987 et gagner une version de la ceinture des poids moyens.

Style de combat : "Sugar" Ray Leonard est rapide, puissant et élégant. Tous ses talents se fondent pour faire de Leonard un boxeur très dangereux. Il est très efficace comme boxeur mais peut aussi esquiver si nécessaire. Rythmez vos coups et vous pourrez peut-être tromper sa garde.

Shane Mosley : palmarès : 33-0 (31)

Résumé de carrière : Mosley peut être le nouveau roi de sa catégorie avec le nouveau millénaire. Il a régulièrement battu tous ses adversaires. Il a remporté le titre des poids légers en 1997 et a remporté cinq victoires par K.O. lors de ses cinq premiers combats de défense du titre.

Style de combat : "Sugar Shane" possède d'excellentes dispositions pour la boxe, ses poings sont rapides et son jeu de jambes excellent. Il peut asséner une grande diversité de coups sous différents angles et possède également des coups puissants qui peuvent atteindre leur but avec une remarquable efficacité. Ne gaspillez pas votre énergie et choisissez soigneusement vos coups.