

<http://www.emulation64.fr>

INSTRUCTION BOOKLET

Traduit en Français par BFrancois

PAC-MAN

MS. PAC-MAN



Pac-Man
Ms. Pac-Man
Galaga



N A M C O M U S E U M TM 6 4

Galaxian
Pole Position
Dig-Dug



SOLD BY

namco

NINTENDO⁶⁴



Emulation64.fr

TABLE DES MATIERES

LANCER LE JEU	3
STICK ANALOGIQUE	5
MANETTE N64	6
PAC-MAN	7
MS. PAC-MAN	10
GALAXIAN	13
GALAGA	16
DIG DUG	20
POLE POSITION	23

LANCER LE JEU

Avant de Commencer

Insérez un Controller Pak avant de démarrer pour pouvoir enregistrer et charger les meilleurs scores et les paramètres.

Si vous avez déjà enregistré vos scores sur le Controller Pak, ceux-ci seront chargés au lancement du jeu.

Ecran Titre

L'écran titre du jeu reste affiché jusqu'à ce que vous appuyiez sur le Bouton A ou le Bouton Start.

Vous accédez au Menu Principal du jeu après avoir appuyé sur l'un de ces deux Boutons.

Menu Principal

- Les Jeux sont affichés verticalement.

Vous pouvez sélectionner un Jeu en utilisant la Croix Directionnelle ou le Stick Analogique (Haut / Bas).

Liste des Jeux :

1. Pac-Man
2. Ms. Pac-Man
3. Galaga
4. Galaxian
5. Pole Position
6. Dig Dug

- Appuyez sur le Bouton A pour lancer le jeu sélectionné et afficher son écran titre.

- Appuyez sur le Bouton Start pour afficher une fenêtre qui vous permettra de modifier les éléments suivants :

- Volume -

Utilisez la Croix Directionnelle ou le Stick Analogique (Gauche / Droite) pour ajuster de volume de la musique et du son (de 0% à 100%).

- Taille de l'écran (Screen Size) -

Vous pouvez choisir parmi 3 tailles d'écran afin d'être certain que le Jeu s'affiche correctement.

LANCER LE JEU

- **Mode Démarrage (Start Up Mode) -**
Active le Mode Arcade pour les 6 Jeux.

- **Controller Pak -**
Ce paramètre vous permet de charger, sauvegarder ou supprimer vos meilleurs scores.

Pour charger un fichier, appuyez sur Haut / Bas pour sélectionner un fichier, puis appuyez sur le Bouton A.
Le fichier contient également les paramètres du Jeu qui seront chargés automatiquement.

Pour sauvegarder, appuyez sur le Bouton Bas.
Lorsque vous sauvegardez vos scores, les paramètres du Jeu seront également sauvegardés.

Pour supprimer un fichier, sélectionner-le puis appuyez sur le Bouton Droite.

- **Réinitialiser les paramètres (Reset to Default Settings) -**
Sélectionnez cette option pour réinitialiser tous les paramètres du Jeu.

- **Crédits -**
Affiche l'écran des crédits de jeu.
Pour faire défiler la liste des crédits plus rapidement, appuyez sur Haut ou Bas de la Croix Directionnelle ou du Stick Analogique.

- **Terminer (Done) -**
Appuyez sur le Bouton A ou sur le Bouton B pour retourner au Menu Principal.



STICK ANALOGIQUE

La manette Nintendo 64 a un stick qui utilise un système analogique qui lit les angles et la direction de ses mouvements.

Cela permet un contrôle plus précis qui n'est pas possible avec la croix directionnelle.

Lorsque vous allumez la console, ne touchez pas au stick analogique et laissez-le dans sa position neutre.

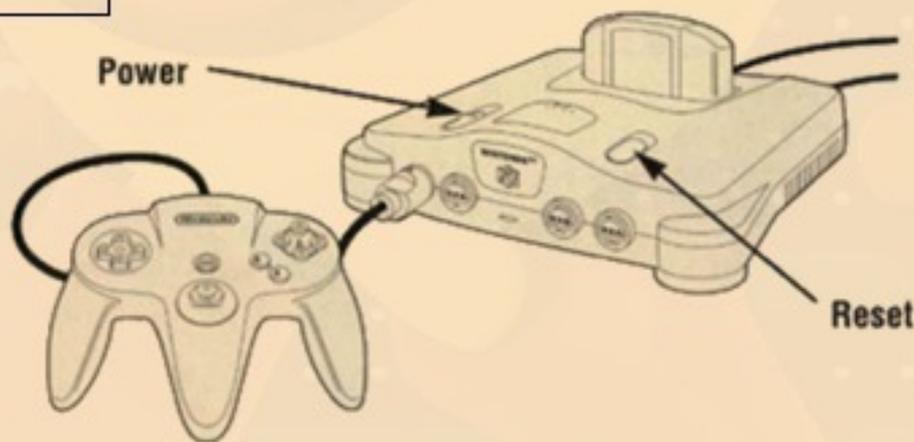


Si vous orientez le stick analogique vers une direction lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme neutre. Cela causera des problèmes de direction dans le jeu.



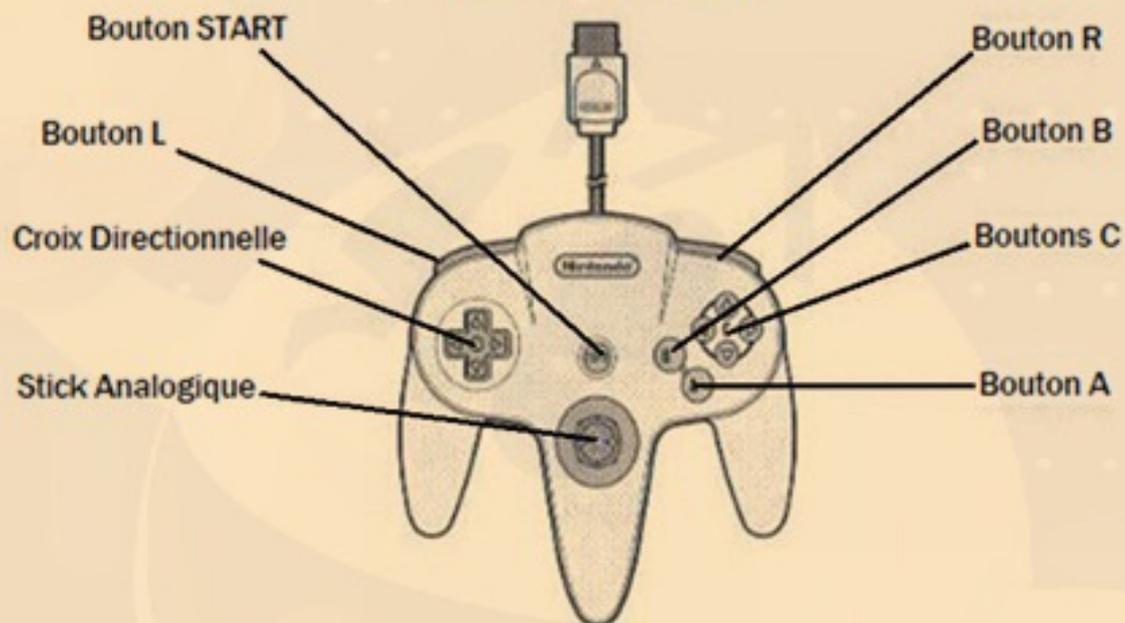
Pour réinitialiser la position neutre du stick analogique une fois le jeu lancé, appuyez sur le bouton Start tout en maintenant les boutons L et R enfoncés.

Le stick analogique est un instrument de précision, faites en sorte de ne pas y renverser de liquide ou d'y placer des objets étrangers.

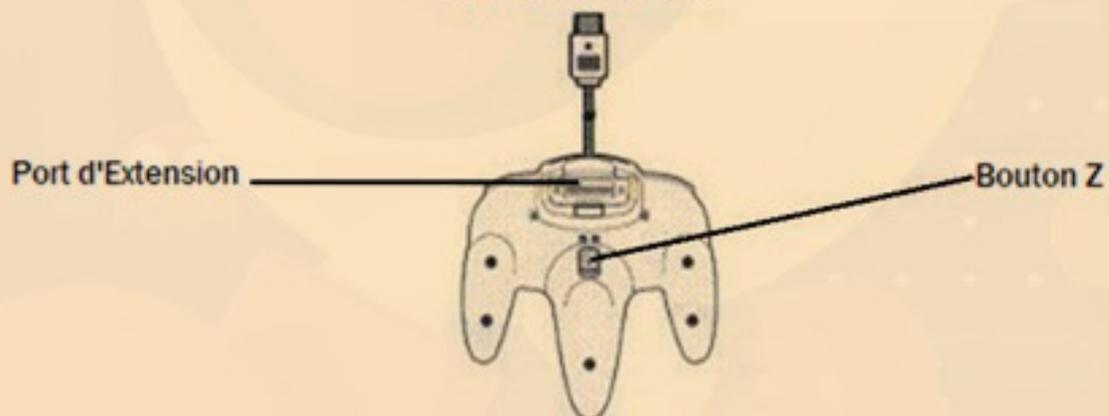


MANETTE N64

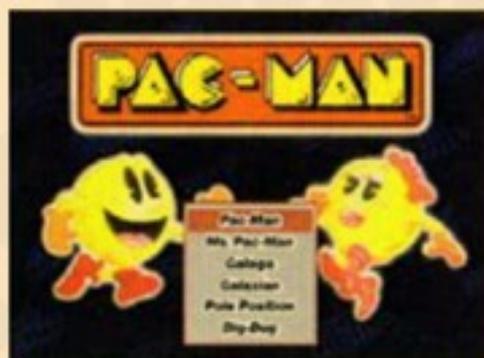
Manette N64



Sous la Manette



PAC-MAN



Comment jouer

Le but du jeu est de manger toutes les boulettes (Pac-Gommes) de chaque labyrinthe tout en évitant les attaques des 4 fantômes. Lorsque toutes les boulettes sont mangées, le joueur peut passer au niveau suivant.

Règles

- Si vous touchez un fantôme, Pac-Man perd une vie.
- Le jeu est terminé lorsque toutes les vies sont perdues.
- Une vie supplémentaire est gagnée lorsque Pac-Man atteint 10 000 points.

(Cette valeur est définie par défaut et peut être modifiée dans le Menu Options du Jeu)

- Super Pac-Gommes (Power Pellets) -

Après avoir mangé une Super Pac-Gomme, Pac-Man a le pouvoir de manger des fantômes.

Les fantômes deviennent bleu foncé pendant une courte période. Ils se mettent ensuite à clignoter avant de reprendre leur couleur normale, alors faites attention !

Lorsqu'un fantôme a été mangé, ses yeux retournent dans la boîte à fantômes et le fantôme se régénère.

Plus vous mangez de fantômes à la suite, plus ils valent de points.

PAC-MAN

- Fruits (Fruit Treats) -

Un Fruit apparaît deux fois dans chaque labyrinthe.

Mangez-le pour obtenir des points bonus.

Plus vous avancez dans le Jeu, plus le fruit vaut de points.

- Tunnels (Tunnels Warp) -

En utilisant ces tunnels, vous serez téléporté de l'autre côté du labyrinthe.

Utilisez-les pour gagner du temps et vous débarrasser des fantômes qui vous suivent.

Manette

- Insérer des Crédits (Insert Credit) -

Appuyez sur le Bouton C-Droite des Manettes.

- Mode 1 Joueur (Start 1 Player Game) -

Appuyez sur le Bouton A de la Manette 1 ou 2.

- Mode 2 Joueurs (Start 2 Player Game) -

Appuyez sur le Bouton B de la manette 1 ou 2.

- Si vous appuyez sur le Bouton B de la Manette 1, les 2 joueurs utiliseront la manette 1.

- Si vous appuyez sur le Bouton B de la Manette 2, le Joueur 1 utilisera la Manette 1, et le Joueur 2 utilisera la Manette 2.

Avant de commencer à jouer, vous pouvez appuyer sur le Bouton Start pour ouvrir le Menu Options de Pac-Man :

Continuer (Continue) : Revenir au Jeu.

Paramètres (Settings) : Permet de modifier les paramètres suivants :

Vies (Lives) : Commencer à joueur avec 1, 2, 3 ou 5 Vies.

Bonus : Points nécessaires pour obtenir une vie supplémentaire.

1. 10 000 points
2. 15 000 points
3. 20 000 points
4. Aucune

Volume : Ajuster le volume de la musique et du son (de 0% à 100%) en appuyant sur Gauche / Droite sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick Analogique.

PAC-MAN



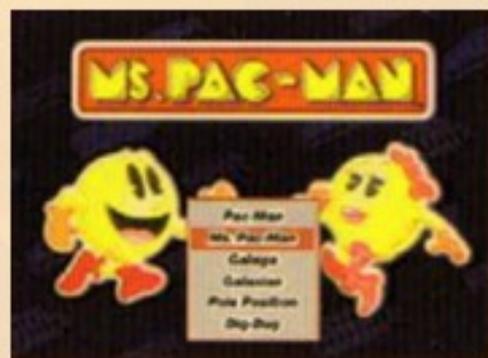
Astuces (Tips) : Ouvre une liste d'astuces pour Pac-Man. Vous pouvez les faire défiler en appuyant sur Droite / Gauche sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick Analogique. Vous pouvez quitter cet écran à tout moment en appuyant sur le Bouton B ou en sélectionnant "Done" (Terminé) avec le Bouton A.

Retour au Menu Principal (Return To Main Menu) : Permet de revenir au Menu Principal.

- Pendant le jeu, utilisez la Croix Directionnelle ou le Stick Analogique pour contrôler Pac-Man.
- Pour faire une pause pendant le jeu, appuyez sur le Bouton Start. Cela fera apparaître le Menu Pause qui vous proposera les choix suivants :
 - "Continue" (Continuer)
 - "Quit Game" (Quitter le Jeu)
 - "Volume"
 - "Return to Main Menu" (Retour au Menu Principal)

MS. PAC-MAN

MS. PAC-MAN



Comment jouer

Le but du jeu est de manger toutes les boulettes (Pac-Gommes) de chaque labyrinthe tout en évitant les attaques des 4 fantômes. Lorsque toutes les boulettes sont mangées, le joueur peut passer au niveau suivant.

Règles

- Si vous touchez un fantôme, Ms. Pac-Man perd une vie.
- Le jeu est terminé lorsque toutes les vies sont perdues.
- Une vie supplémentaire est gagnée lorsque Ms. Pac-Man atteint 10 000 points.

(Cette valeur est définie par défaut et peut être modifiée dans le Menu Options du Jeu)

- Super Pac-Gommes (Power Pellets) -

Après avoir mangé une Super Pac-Gomme, Ms. Pac-Man a le pouvoir de manger des fantômes.

Les fantômes deviennent bleu foncé pendant une courte période. Ils se mettent ensuite à clignoter avant de reprendre leur couleur normale, alors faites attention !

Lorsqu'un fantôme a été mangé, ses yeux retournent dans la boîte à fantômes et le fantôme se régénère.

Plus vous mangez de fantômes à la suite, plus ils valent de points.

MS. PAC-MAN

- Fruits (Fruit Treats) -

Un Fruit apparaît deux fois dans chaque labyrinthe.

Mangez-le pour obtenir des points bonus.

Plus vous avancez dans le Jeu, plus le fruit vaut de points.

- Tunnels (Tunnels Warp) -

En utilisant ces tunnels, vous serez téléporté de l'autre côté du labyrinthe.

Utilisez-les pour gagner du temps et vous débarrasser des fantômes qui vous suivent.

Manette

- Insérer des Crédits (Insert Credit) -

Appuyez sur le Bouton C-Droite des Manettes.

- Mode 1 Joueur (Start 1 Player Game) -

Appuyez sur le Bouton A de la Manette 1 ou 2.

- Mode 2 Joueurs (Start 2 Player Game) -

Appuyez sur le Bouton B de la manette 1 ou 2.

- Si vous appuyez sur le Bouton B de la Manette 1, les 2 joueurs utiliseront la manette 1.

- Si vous appuyez sur le Bouton B de la Manette 2, le Joueur 1 utilisera la Manette 1, et le Joueur 2 utilisera la Manette 2.

Avant de commencer à jouer, vous pouvez appuyer sur le Bouton Start pour ouvrir le Menu Options de Ms. Pac-Man :

Continuer (Continue) : Revenir au Jeu.

Paramètres (Settings) : Permet de modifier les paramètres suivants :

Vies (Lives) : Commencer à joueur avec 1, 2, 3 ou 5 Vies.

Bonus : Points nécessaires pour obtenir une vie supplémentaire.

1. 10 000 points
2. 15 000 points
3. 20 000 points
4. Aucune

Volume : Ajuster le volume de la musique et du son (de 0% à 100%) en appuyant sur Gauche / Droite sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick

MS. PAC-MAN



Astuces (Tips) : Ouvre une liste d'astuces pour Ms. Pac-Man. Vous pouvez les faire défiler en appuyant sur Droite / Gauche sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick Analogique. Vous pouvez quitter cet écran à tout moment en appuyant sur le Bouton B ou en sélectionnant "Done" (Terminé) avec le Bouton A.

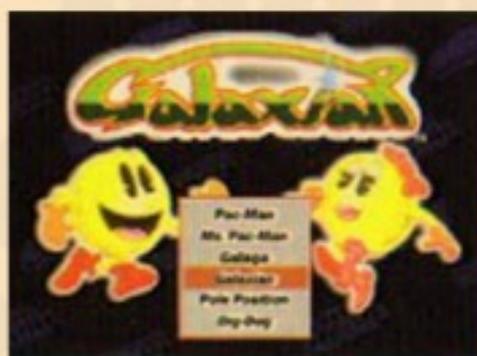
Retour au Menu Principal (Return To Main Menu) : Permet de revenir au Menu Principal.

- Pendant le jeu, utilisez la Croix Directionnelle ou le Stick Analogique pour contrôler Ms. Pac-Man.

- Pour faire une pause pendant le jeu, appuyez sur le Bouton Start. Cela fera apparaître le Menu Pause qui vous proposera les choix suivants :

- "Continue" (Continuer)
- "Quit Game" (Quitter le Jeu)
- "Volume"
- "Return to Main Menu" (Retour au Menu Principal)

GALAXIAN



Comment jouer

Des formations ennemies vous attaquent les unes après les autres. Votre mission est de tuer tous les ennemis pour accéder au niveau suivant.

Règles

- Vous perdez un vaisseau lorsque vous êtes touché par un missile ennemi ou lorsque vous touchez un ennemi.
- Lorsque vous perdez tous vos vaisseaux, le jeu est terminé.
- Un vaisseau supplémentaire vous est attribué lorsque vous marquez 5 000 points.
(Cette valeur est définie par défaut et peut être modifiée dans le Menu Options du Jeu)

Astuces

- Tuez les escortes !
Le boss avec une escorte vaut 200 points, avec deux c'est 300 points. Tuez les deux escortes en premier pour obtenir 800 points.
- Si vous prenez trop de temps pour détruire la formation, ou s'il ne reste que quelques ennemis, ils commenceront à attaquer de manière très agressive.
Tuez donc les ennemis rapidement !

GALAXIAN

Manette

- Insérer des Crédits (Insert Credit) -

Appuyez sur le Bouton C-Droite des Manettes.

- Mode 1 Joueur (Start 1 Player Game) -

Appuyez sur le Bouton A de la Manette 1 ou 2.

- Mode 2 Joueurs (Start 2 Player Game) -

Appuyez sur le Bouton B de la manette 1 ou 2.

- Si vous appuyez sur le Bouton B de la Manette 1, les 2 joueurs utiliseront la manette 1.

- Si vous appuyez sur le Bouton B de la Manette 2, le Joueur 1 utilisera la Manette 1, et le Joueur 2 utilisera la Manette 2.

Avant de commencer à jouer, vous pouvez appuyer sur le Bouton Start pour ouvrir le Menu Options de Galaxian :

Continuer (Continue) : Revenir au Jeu.

Paramètres (Settings) : Permet de modifier les paramètres suivants :

Vies (Lives) : Commencer à joueur avec 1, 2, 3 ou 5 Vaisseaux.

Bonus : Points nécessaires pour obtenir un vaisseau supplémentaire.

1. 4 000 points
2. 5 000 points
3. 7 000 points
4. Aucun

Volume : Ajuster le volume de la musique et du son (de 0% à 100%) en appuyant sur Gauche / Droite sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick

Astuces (Tips) : Ouvre une liste d'astuces pour Galaxian.

Vous pouvez les faire défiler en appuyant sur Droite / Gauche sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick Analogique.

Vous pouvez quitter cet écran à tout moment en appuyant sur le Bouton B ou en sélectionnant "Done" (Terminé) avec le Bouton A.

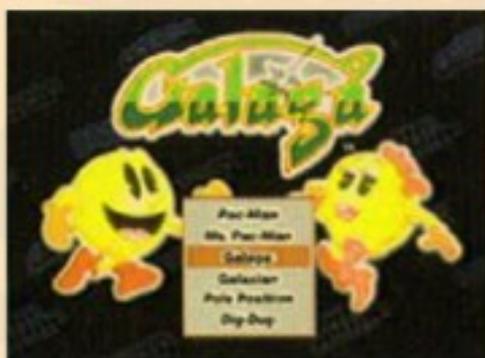
Retour au Menu Principal (Return To Main Menu) : Permet de revenir au Menu Principal.

GALAXIAN



- Pendant le jeu, utilisez la Croix Directionnelle ou le Stick Analogique pour contrôler le vaisseau horizontalement.
- Les Boutons A, Z, R et L permettent de tirer des missiles.
- Pour faire une pause pendant le jeu, appuyez sur le Bouton Start. Cela fera apparaître le Menu Pause qui vous proposera les choix suivants :
 - "Continue" (Continuer)
 - "Quit Game" (Quitter le Jeu)
 - "Volume"
 - "Return to Main Menu" (Retour au Menu Principal)

GALAGA



Comment jouer

Des formations extraterrestres Galaga se forment en haut de l'écran puis vous attaquent.

Votre mission est de tuer tous les ennemis pour accéder au niveau suivant.

Règles

- Vous perdez un vaisseau lorsque vous êtes touché par un missile ennemi ou lorsque vous touchez un ennemi.
- Lorsque vous perdez tous vos vaisseaux, le jeu est terminé.
- Si le nombre de vies est paramétré sur 2, 3 ou 4, un vaisseau supplémentaire vous est attribué en marquant 20 000 points, puis 70 000 points, puis tous les 70 000 points.

Si le nombre de vies est paramétré sur 5, un vaisseau supplémentaire vous est attribué en marquant 30 000 points, puis 120 000 points.

(Cette valeur est définie par défaut et peut être modifiée dans le Menu Options du Jeu)

GALAGA

Combattre avec un Dual Fighter

- Lorsque vos 2 vaisseaux volent côte à côte, votre puissance de feu est doublée.

Vous combattez alors avec un Dual Fighter qui vous permettra de lancer une grosse attaque.



Laissez le Boss Galaga capturer votre vaisseau



Le vaisseau a été capturé et le boss vole vers vous, Visez et tirez !



Une mission de ravitaillement a été effectuée avec succès, Votre vaisseau s'est transformé en Dual Fighter

Astuces

- Si un vaisseau capturé est attaqué, le vaisseau sera détruit. Faites donc attention et visez bien le Boss Galaga !
- Soyez prudent s'il ne vous reste plus de vaisseau et qu'un ennemi utilise son rayon, car le jeu est terminé si votre dernier vaisseau est capturé.
- Attaquez le Boss Galaga pendant qu'il vole ! Lorsque le Boss Galaga se met en formation d'attaque avec le vaisseau capturé, votre vaisseau capturé devient un ennemi.

Gagnez beaucoup de points dans des niveaux spéciaux

Des niveaux spéciaux apparaissent au 3ème niveau, puis tous les 4 niveaux.

Différents types de Galagas voleront en formation.

Il faudra vaincre le maximum d'ennemis afin d'obtenir le maximum de points bonus.

GALAGA

Manette

- Insérer des Crédits (Insert Credit) -

Appuyez sur le Bouton C-Droite des Manettes.

- Mode 1 Joueur (Start 1 Player Game) -

Appuyez sur le Bouton A de la Manette 1 ou 2.

- Mode 2 Joueurs (Start 2 Player Game) -

Appuyez sur le Bouton B de la manette 1 ou 2.

- Si vous appuyez sur le Bouton B de la Manette 1, les 2 joueurs utiliseront la manette 1.

- Si vous appuyez sur le Bouton B de la Manette 2, le Joueur 1 utilisera la Manette 1, et le Joueur 2 utilisera la Manette 2.

Avant de commencer à jouer, vous pouvez appuyer sur le Bouton Start pour ouvrir le Menu Options de Galaga :

Continuer (Continue) : Revenir au Jeu.

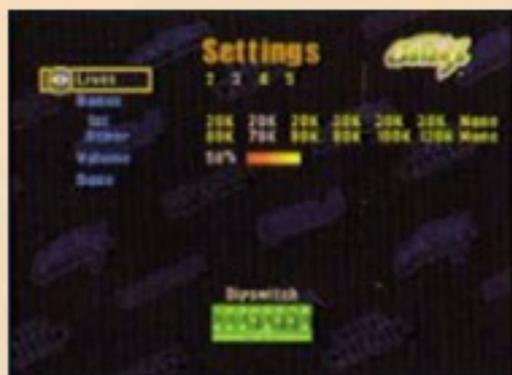
Paramètres (Settings) : Permet de modifier les paramètres suivants :

Vies (Lives) : Commencer à jouer avec 1, 2, 3 ou 5 Vaisseaux.

Bonus : Points nécessaires pour obtenir un vaisseau supplémentaire.

1. 20 000 points et 60 000 points
2. 20 000 points et 70 000 points
3. 20 000 points et 80 000 points
4. 30 000 points et 80 000 points
5. 30 000 points et 100 000 points
6. 30 000 points et 120 000 points
7. Aucun

(ces valeurs changent si le nombre de vaisseaux est fixé à 5)



GALAGA

Volume : Ajuster le volume de la musique et du son (de 0% à 100%) en appuyant sur Gauche / Droite sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick

Astuces (Tips) : Ouvre une liste d'astuces pour Galaga.

Vous pouvez les faire défiler en appuyant sur Droite / Gauche sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick Analogique.

Vous pouvez quitter cet écran à tout moment en appuyant sur le Bouton B ou en sélectionnant "Done" (Terminé) avec le Bouton A.

Retour au Menu Principal (Return To Main Menu) : Permet de revenir au Menu Principal.

- Pendant le jeu, utilisez la Croix Directionnelle ou le Stick Analogique pour contrôler le vaisseau horizontalement.
- Les Boutons A, Z, R et L permettent de tirer des missiles.
- Pour faire une pause pendant le jeu, appuyez sur le Bouton Start. Cela fera apparaître le Menu Pause qui vous proposera les choix suivants :

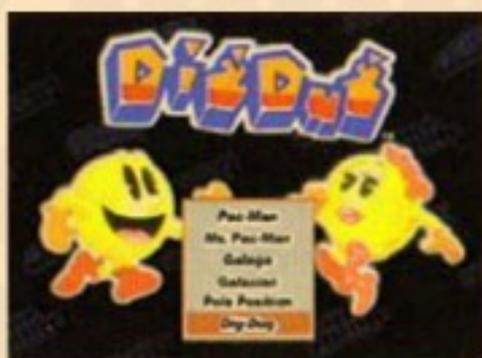
"Continue" (Continuer)

"Quit Game" (Quitter le Jeu)

"Volume"

"Return to Main Menu" (Retour au Menu Principal)

DIG DUG



Comment jouer

Contrôlez Dig Dug et creusez des tunnels dans la terre. Utilisez votre pompe pour faire éclater et tuer les ennemis ou écrasez-les avec des pierres, tout en évitant leurs attaques.

Règles

- Vous perdez une vie si vous vous faites attraper par les ennemis, toucher par une boule de feu, ou écraser par un rocher.
- Le jeu est terminé lorsque toutes les vies sont perdues.
- Une vie supplémentaire est gagnée lorsque vous marquez 20 000 points et 60 000 points.

(Cette valeur est définie par défaut et peut être modifiée dans le Menu Options du Jeu)

- L'écran "Continue" (Continuer) apparaît lorsque le jeu est terminé. Vous pouvez continuer à jouer en appuyant sur le Bouton A avant que le compte à rebours n'atteigne zéro. Assurez-vous d'avoir assez de crédits !

- Fruits (Vegetable Treats) -

Une friandise (fruit) apparaît si vous faite tomber 2 rochers dans le niveau.

Plus vous avancez dans les niveaux, plus la valeurs des fruits augmentent.

DIG DUG

Manette

- Insérer des Crédits (Insert Credit) -

Appuyez sur le Bouton C-Droite des Manettes.

- Mode 1 Joueur (Start 1 Player Game) -

Appuyez sur le Bouton A de la Manette 1 ou 2.

- Mode 2 Joueurs (Start 2 Player Game) -

Appuyez sur le Bouton B de la manette 1 ou 2.

- Si vous appuyez sur le Bouton B de la Manette 1, les 2 joueurs utiliseront la manette 1.

- Si vous appuyez sur le Bouton B de la Manette 2, le Joueur 1 utilisera la Manette 1, et le Joueur 2 utilisera la Manette 2.

Avant de commencer à jouer, vous pouvez appuyer sur le Bouton Start pour ouvrir le Menu Options de Dig Dug :

Continuer (Continue) : Revenir au Jeu.

Paramètres (Settings) : Permet de modifier les paramètres suivants :

Vies (Lives) : Commencer à joueur avec 1, 2, 3 ou 5 Vies.

Bonus : Points nécessaires pour obtenir une vie supplémentaire.

1. 10 000 points, 40 000 points puis tous les 40 000 points
2. 10 000 points, 40 000 points
3. 10 000 points, 50 000 points puis tous les 50 000 points
4. 10 000 points
5. 20 000 points, 60 000 points puis tous les 60 000 points
6. 20 000 points, 60 000 points
7. 20 000 points, 70 000 points puis tous les 70 000 points
8. Aucun

(ces valeurs changent si le nombre de vaisseaux est fixé à 5)

Difficulté (Difficulty) : Permet de choisir le niveau de difficulté (Facile, Normal, Difficile, Expert).

Défilement de l'écran (Screen Scroll) : Si ce paramètre est réglé sur "On", l'écran suivra le déplacement de Dig Dug.

Si ce paramètre est réglé sur "Off", l'écran restera immobile lorsque vous déplacez Dig Dug.

DIG DUG

Volume : Ajuster le volume de la musique et du son (de 0% à 100%) en appuyant sur Gauche / Droite sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick

Astuces (Tips) : Ouvre une liste d'astuces pour Dig Dug.

Vous pouvez les faire défiler en appuyant sur Droite / Gauche sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick Analogique.

Vous pouvez quitter cet écran à tout moment en appuyant sur le Bouton B ou en sélectionnant "Done" (Terminé) avec le Bouton A.

Retour au Menu Principal (Return To Main Menu) : Permet de revenir au Menu Principal.

- Pendant le jeu, utilisez la Croix Directionnelle ou le Stick Analogique pour contrôler le vaisseau horizontalement.
- Les Boutons A, Z, R et L permettent à Dig Dug d'utiliser sa trompe. Après avoir touché un ennemi, appuyez trois fois pour faire gonfler et exploser l'ennemi.
- Pour faire une pause pendant le jeu, appuyez sur le Bouton Start. Cela fera apparaître le Menu Pause qui vous proposera les choix suivants :

"Continue" (Continuer)

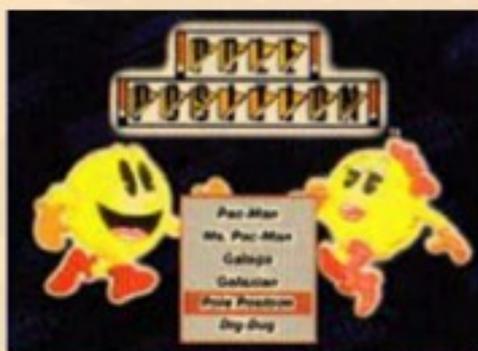
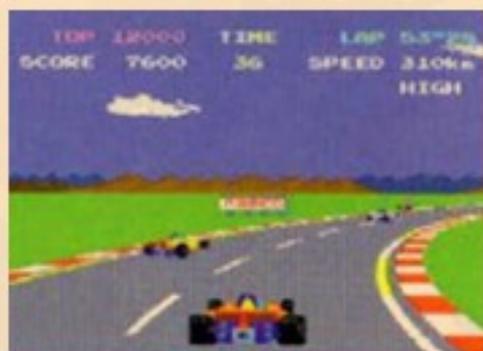
"Quit Game" (Quitter le Jeu)

"Volume"

"Return to Main Menu" (Retour au Menu Principal)



POLE POSITION



Comment jouer

Utilisez la manette pour diriger le véhicule, accélérer, freiner et changer de vitesse.

Vous devez tout d'abord vous qualifier pour la course principale en effectuant un tour avec un temps au tour rapide.

Ce tour déterminera votre position sur la grille de départ.

Si vous mettez trop de temps dans le tour de qualification, vous ne vous qualifierez pas pour la course principale et le jeu est terminé.

La course commence lorsque le feu passe au vert et vous devez faire quatre tours pour terminer la course.

Pendant la course, vous devez éviter de heurter les autres voitures ou les obstacles sur les côtés de la piste.

Évitez également de rouler sur des flaques d'eau, car elles vous ralentissent.

Vous recevrez du temps supplémentaire à chaque tour, lorsque vous franchirez la ligne de départ/d'arrivée.

Si le temps atteint zéro avant que vous ne franchissiez la ligne de départ/arrivée, le jeu est terminé.

POLE POSITION

Astuces

- Dans les virages serrés, essayez de rétrograder, appuyez sur le frein, ou relâchez l'accélérateur pour ralentir.
- Lorsqu'il y a beaucoup de voitures devant vous, essayez de rouler entre les voitures en roulant au centre de la voie.
Attention aux voitures qui changent de voie !

Manette

- Insérer des Crédits (Insert Credit) -
Appuyez sur le Bouton C-Droite des Manettes.

- Mode 1 Joueur (Start 1 Player Game) -
Appuyez sur le Bouton A de la Manette 1 ou 2.

Avant de commencer à jouer, vous pouvez appuyer sur le Bouton Start pour ouvrir le Menu Options de Pole Position :

Continuer (Continue) : Revenir au Jeu.

Paramètres (Settings) : Permet de modifier les paramètres suivants :

Difficulté (Qualifying Difficulté) : Permet de définir la difficulté du jeu (entre 1 et 8).

Limite du temps de qualification (Qualify Time Limit) : Permet de définir la limite de temps pour la course à 90 secondes, 100 secondes, 110 secondes ou 120 secondes.

Nombre de tours (Goal After Laps) : Vous pouvez choisir entre 3 ou 4 tours par course.

Temps supplémentaire (Extended Time) : Permet de définir le temps supplémentaire obtenu après chaque tour.

Si le nombre de tours est réglé sur 3, vous pouvez choisir entre 102 secondes, 105 secondes, 108 secondes et 111 secondes.

Si le nombre de tours est réglé sur 4, vous pouvez choisir entre 161 secondes, 165 secondes, 169 secondes et 173 secondes.

POLE POSITION

Configuration de la manette (Controller Configuration) : Vous pouvez choisir entre les configurations suivantes (config 1 par défaut) :

	1	2	3	4	5	6
Accélérer	A	A	A	B	B	B
Freiner	B	B	B	A	A	A
Vitesse sup./inf.	R			R		
Vitesse sup.		R	Z/L		R	Z/L
Vitesse inf.		Z/L	R		Z/L	R

Volume : Ajuster le volume de la musique et du son (de 0% à 100%) en appuyant sur Gauche / Droite sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick.

Astuces (Tips) : Ouvre une liste d'astuces pour Pole Position.

Vous pouvez les faire défiler en appuyant sur Droite / Gauche sur la Croix Directionnelle ou sur le Stick Analogique.

Vous pouvez quitter cet écran à tout moment en appuyant sur le Bouton B ou en sélectionnant "Done" (Terminé) avec le Bouton A.

Retour au Menu Principal (Return To Main Menu) : Permet de revenir au Menu Principal.

- Pour faire une pause pendant le jeu, appuyez sur le Bouton Start. Cela fera apparaître le Menu Pause qui vous proposera les choix suivants :

"Continue" (Continuer)

"Quit Game" (Quitter le Jeu)

"Volume"

"Return to Main Menu" (Retour au Menu Principal)

