Super Mario 64 (Operation Card)

スーパーマリオ 64 操作一覧表

http://www.emulation64.fr

詳しい操作やゲームの内容については取扱説明書をお読みください。

Nintendo

スタートボタン

ゲームの開始や一時中断（ポーズ）に使います。ポーズしてからコースの外に出ることもできます。

Zトリガーボタン

しゃがむ

ヒップドロップ

（ジャンプ中）

Rトリガーボタン

カメラをオプションモードに切り換えます。

Cボタンユニット

カメラの位置を切り換えます。

←近づいたときは3Dスティックで周りを見ることができます。

場所によっては使えない場合もあります。

↑左右に回り込みます。それ以上回り込めないときはブザーが鳴ります。

Bボタン

アタック

状況や他のボタンとの組み合わせで、いろんな攻撃ができます。

Aボタン

ジャンプ

連続してジャンプすると、より高く跳べます。

泳ぐ

3Dスティック

移動

スティックを倒す量によって、スピードが変わります。

NUS-NSMJ-JPN G506413 / PR

Emulation64.fr

EMULATION64.FR

あるく

少し倒す。

はしる

大きく倒す。

カニあるき

カベに沿った方向に

しゃがむ

Z

しゃがみすべり

＋ Z

ハイハイ

Z ＋

ジャンプ

A

れんぞくジャンプ

A ＋ A

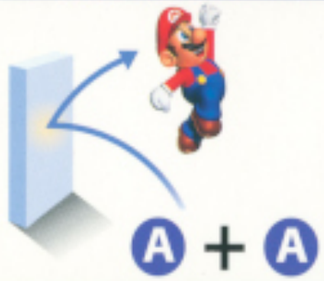
3だんとび

＋A＋A＋A

よこちゅうがえり

＋ ＋ A

カベキック



A ＋ A

うしろちゅうがえり

Z ＋ A

パンチ

B

キック

B ＋ B ＋ B

ジャンプキック

A ＋ B

ヒップドロップ

A ＋ Z

あしばらい

Z ＋ B

はしりはばとび

＋ Z ＋ A

ボディアタック

＋ B

スライディングキック

＋ Z ＋ B

もつ

持てる物に近づいて B

なげる

持ったあとに B

ふりまわす

B → → B

カナアミにつかまる

A 押し続ける。

ひらおよぎ

A 連打する。

バタあし

A 押し続ける。

ぶらさがる

崖などの端に向かって A

よじのぼる

登りたい方向に

木やぼうにつかまる

木などに向かって A、 で移動

さかだち

木や棒の頂上で、さらに

Emulation64.fr

NINTENDO 64